

Exercice 1 : Hyperboles de conjugaison

On considère une lentille mince convergente, notée \mathcal{L}_c de centre optique O et de distance focale image notée f'_c . La figure 1 (à rendre avec la copie) représente la position $\overline{OA'}$ de l'image que la lentille \mathcal{L}_c donne d'un objet de position \overline{OA} situé sur l'axe optique.

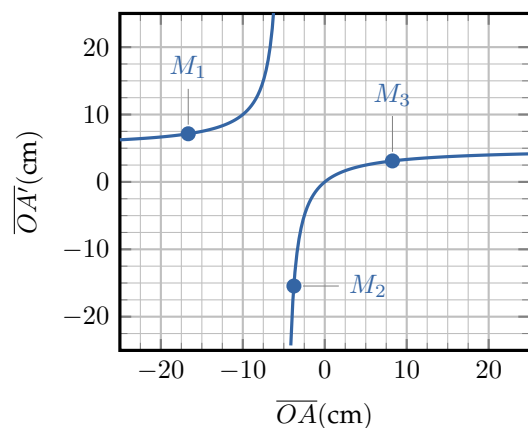


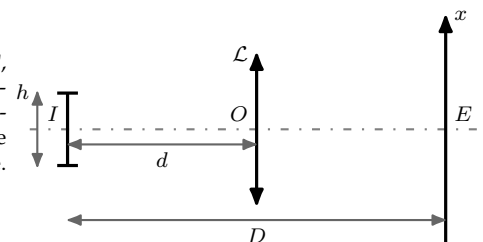
FIG. 1 : Position de l'image en fonction de celle de l'objet pour une lentille convergente.

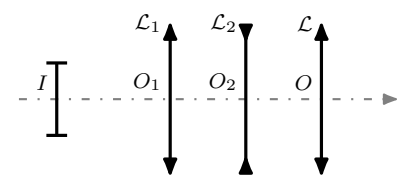
- Déterminer à l'aide de la figure 1 la valeur de la distance focale f'_c .
 - Pour chacun des points M_1 , M_2 et M_3 , déterminer la nature réelle ou virtuelle de l'objet et de l'image correspondant.
- Proposer une détermination du grandissement transversal utilisant la figure 1.
 - En déduire le grandissement correspondant aux points M_1 et M_2 .
- On cherche avec cette lentille à former une image réelle deux fois plus grande d'un objet réel.
 - Quel sera le signe du grandissement ?
 - Déterminer à l'aide de la figure 1 la distance entre la lentille et l'objet ainsi que la distance entre l'objet et son image.
- On considère une lentille mince divergente, de vergence $V = -10 \delta$.
 - Tracer l'allure de la courbe $\overline{OA'}$ en fonction de \overline{OA} en précisant soigneusement les points remarquables. On pourra se contenter de modifier quelques paramètres de la figure 1 et l'utiliser pour les questions suivantes.
 - Cette lentille modélise le verre correcteur d'un œil myope. Où se forme l'image formée par ce verre d'un objet réel placé à 20 cm ?

- Avec ce verre, l'œil corrigé voit net sans accommoder un objet à l'infini. En déduire le « punctum remotum » de l'œil non corrigé.
- Le « punctum proximum » de l'œil non corrigé est 5 cm, quel est le « punctum proximum » de l'œil corrigé ?

Exercice 2 : Rétroprojecteur

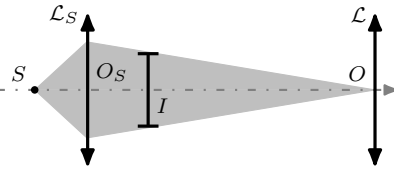
On souhaite former, sur un écran mural noté E , l'image agrandie d'un transparent à l'aide d'une lentille mince convergente \mathcal{L} . On désigne par I l'intersection du transparent avec l'axe optique, par O et f' le centre optique et la distance focale image de la lentille. On désigne par d la distance IO .



- Déterminer le signe de γ .
 - On souhaite que la taille de l'image sur l'écran soit $|\gamma|h$, avec $|\gamma| > 1$. Déterminer l'expression de la distance d puis de la distance focale f' en fonction de D et γ . Calculer d , et f' pour $h = 24 \text{ mm}$, $H = |\gamma|h = 1,2 \text{ m}$ et $D = D_0 = 3,0 \text{ m}$. On note d_0 la valeur de d et O_0 la position correspondante.
 - On peut régler l'objectif en translatant O par rapport à I . Déterminer les distances D_{\min} et D_{\max} quand on déplace O de 1 mm de part et d'autre de la position O_0 et commenter.
- Pour cette question, D est de nouveau fixé à $D = D_0$ et la lentille en O_0 . On souhaite multiplier la taille de l'image sur l'écran par 2 sans déplacer ni celui-ci ni le transparent, ni la lentille. On envisage d'intercaler, entre le transparent et la lentille \mathcal{L} , une lentille mince convergente \mathcal{L}_1 de distance focale image f'_1 et une lentille mince divergente \mathcal{L}_2 de distance focale image f'_2 , avec $|f'_2| = 2f'_1$.
 

- Justifier qu'on n'aurait pas pu réaliser cette dilatation par 2 en n'ajoutant qu'une seule lentille.
 - On place la lentille \mathcal{L}_1 de telle sorte que son foyer objet coïncide avec I . Où doit-on placer \mathcal{L}_2 ? On justifiera le fonctionnement de ce dispositif en s'aidant d'une construction.
- On supprime dans cette partie les lentilles \mathcal{L}_1 et \mathcal{L}_2 pour étudier maintenant la source lumineuse éclairant le transparent. On la considère ponctuelle, située en S à une distance d_S en amont de le transparent. La distance D est à nouveau fixée à D_0 .

On intercale, en O_S une lentille mince convergente \mathcal{L}_S (de distance focale f'_S) entre S et le transparent de telle sorte que le faisceau lumineux issu de S englobe tout le transparent et se focalise en O_0 , centre optique de la lentille \mathcal{L} .



- (a) Le schéma ci-dessus représente l'enveloppe « utile » du faisceau lumineux issu de S atteignant la lentille \mathcal{L} . Compléter ce schéma pour représenter cette enveloppe entre la lentille \mathcal{L} et l'écran E .
- (b) Déterminer l'expression de la distance SO_S en fonction de f'_S , d_S et d_0 . Calculer SO_S pour $f'_S = 1,8$ cm et $d_S = 5$ cm.
- (c) Quelle est l'utilité de la lentille \mathcal{L}_S ?

Correction de l'exercice 1

1. (a) On observe que la distance $\overline{OA'}$ diverge pour $\overline{OA_0} = -5,0$ cm. Le point A_0 est donc conjugué de l'infini, c'est donc par définition le foyer objet. On en déduit que $f' = 5,0$ cm. On vérifie d'ailleurs que pour $OA = \infty$, $\overline{OA'} = 5,0$ cm : le foyer image est bien symétrique du foyer objet.
- (b) L'objet est réel (resp. virtuel) pour $\overline{OA} < 0$ (resp. pour $\overline{OA} > 0$). C'est l'inverse pour l'image. On en déduit que :
- en M_1 l'objet et l'image sont tous deux réels ; on est en zone de projection
 - en M_2 l'objet est réel et l'image est virtuelle ; on est en zone de loupe
 - en M_3 l'objet est virtuel et l'image est réelle.

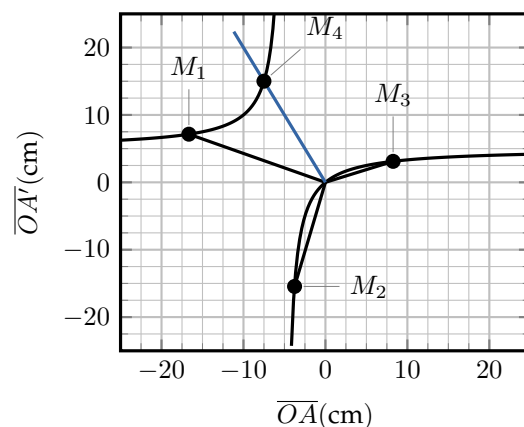


FIG. 2

2. (a) En notant $y = \overline{OA'}$ et $x = \overline{OA}$, le grandissement transversal a pour expression $\gamma = y/x$, c'est donc la pente de la droite joignant l'origine $x = 0, y = 0$ au point M , représentée sur la figure 2.
- (b) On lit :
- en M_1 : $\gamma = -0,4$,
 - en M_2 : $\gamma = 4,0$.

3. (a) On doit être en zone de projection, où $\gamma < 0$ puisque $\overline{OA} < 0$ et $\overline{OA'} > 0$.

(b) On trace la droite de pente $\gamma = -2$ issue de l'origine. Les coordonnées de son intersection avec la courbe de la figure 2 (point M_4) donnent :

- $\overline{OA} = -7,5$ cm,
- $\overline{OA'} = 15$ cm.

La distance entre la lentille et l'objet est donc $|\overline{OA}| = 7,5$ cm et celle entre l'objet et l'image est $AA' = \overline{OA'} - \overline{OA} = 22,5$ cm. Remarquons que $D = AA'$ peut également s'interpréter graphiquement comme la distance, pour $x = -7,5$ cm, entre la courbe de la figure 2 et la courbe d'équation $y = x$.

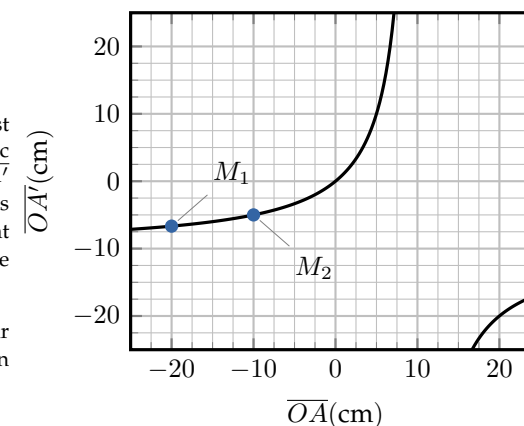


FIG. 3

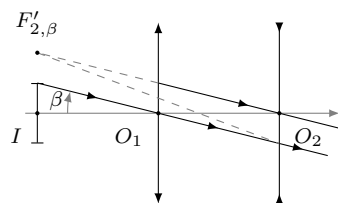
4. (a) La distance focale de la lentille est $f' = 1/V = -10$ cm. Il suffit donc de décaler la courbe 1 pour que $\overline{OA'}$ diverge en $\overline{OA} = -f'$ et que ses asymptotes pour $\overline{OA} \rightarrow \pm\infty$ soient $\overline{OA'} = f'$. On obtient la courbe de la figure 3.
- (b) Le point M_1 sur la courbe, a pour abscisse $\overline{OA} = -20$ cm. On lit son ordonnée $\overline{OA'} = -6,7$ cm.
- (c) L'image d'un point à l'infini par cette lentille est son foyer image situé à l'asymptote $\overline{OA'} = f' = -10$ cm. Comme l'œil voit cet objet sans accommoder, cette distance est son « punctum remotum » de l'œil non corrigé. On a ici négligé la distance entre l'œil et le verre.
- (d) Quand il accommode au maximum, l'œil voit net un objet placé à son « punctum proximum » non corrigé, soit en $\overline{OA_{prime}} = -5$ cm (point M_2 sur la figure 3). Avec le verre, ce point est l'image du point $\overline{OA} = -10$ cm ; c'est donc le nouveau « punctum proximum » pour l'œil corrigé.

Correction de l'exercice 2

1. (a) Utilisons $\alpha = H/h$ et travaillons avec les distances (positives) OE et $OI = d$. La formule du grandissement de Descartes assure que $\alpha = OE/OI = OE/d$. Comme par ailleurs $D = OE + d$, on peut écrire $\alpha = \frac{D-d}{d}$, soit $d = \frac{D}{\alpha+1}$. La relation de conjugaison de Descartes donne $\frac{1}{OE} + \frac{1}{d} = \frac{1}{f'}$, soit $\frac{d}{D-d} + 1 = \frac{d}{f'}$ soit, après substitution de l'expression de d obtenue et manipulations $f' = \frac{D\alpha}{(\alpha+1)^2}$. On calcule $d_0 = 5,88$ cm et $f' = 5,77$ cm : le transparent n'est qu'à 1 mm du foyer objet de la lentille, ce qui n'est pas surprenant puisqu'on veut un grandissement de $\alpha = 50$.
- (b) On exprime cette fois-ci la distance D en fonction de d et f' . La relation de conjugaison $\frac{1}{D-d} + \frac{1}{d} = \frac{1}{f'}$ donne $D = \frac{d^2}{d-f'}$. On calcule $D = 1,3$ m pour $d = d_{\min} = 5,98$ cm et $D = 33,4$ m pour $d = d_{\min} = 5,78$ cm. On constate qu'on pourra réaliser la mise au point sur des distances D très différentes en modifiant très légèrement la configuration.
2. (a) Le plan de l'écran est conjugué par \mathcal{L} de celui du transparent. Si on forme une image du transparent par une autre lentille, celle-ci ne sera plus en I et la lentille \mathcal{L} ne pourra pas en former une image sur l'écran.
- (b) La lentille \mathcal{L}_1 envoie à l'infini l'image de I dont l'image par \mathcal{L}_2 sera au foyer image de cette dernière, qui doit donc coïncider avec I pour que son image par \mathcal{L} soit sur l'écran. On doit donc avoir

$I = F_1 = F'_2$. Comme $|f'_2| = 2f'_1$, la lentille \mathcal{L}_2 doit être placée à $|f'_2| = 2f'_1$ en aval de I . Notons que cette distance doit être inférieure à d pour qu'on puisse insérer les deux lentilles \mathcal{L}_1 et \mathcal{L}_2 en amont de la lentille de projection.

Il faut également vérifier que cette configuration réalise bien le grandissement attendu. L'image à l'infini formée par \mathcal{L}_1 est vue sous l'angle $\beta \simeq \tan \beta = h/f'_1$, son image par \mathcal{L}_2 sera le foyer image secondaire associé à cette incidence, sa taille sera donc $\tan \beta \times |f'_2| = h \frac{|f'_2|}{f'_1} = 2h$.



3. (a) et b. L'enveloppe est représentée ci-contre. La source O et le centre O de la lentille de projection doivent être conjugués par la lentille \mathcal{L}_S . On a donc, en notant x la distance SO_0 :

$$\frac{1}{x} + \frac{1}{d_0 + d_S - x} = \frac{1}{f'_S}$$

$$f'_S (d_0 + d_S) = x (d_0 + d_S - x)$$

$$x^2 - (d_0 + d_S)x + (d_0 + d_S)f'_S = 0.$$

On en déduit

$$x = \frac{d_0 + d_S - \sqrt{(d_0 + d_S)(d_0 + d_S - 4f'_S)}}{2} = 2,28 \text{ cm},$$

puisque l'autre solution correspondrait à mettre \mathcal{L}_S en aval de I .

- (c) Cette lentille permet de récupérer une grande partie de la lumière de S en lui permettant de passer le diaphragme que constitue la lentille \mathcal{L} pour l'envoyer sur E .

