

# Propagation d'un signal

Julien Cubizolles

Lycée Louis le Grand

lundi 9 septembre 2019

# Propagation d'un signal

Julien Cubizolles

Lycée Louis le Grand

lundi 9 septembre 2019

## 1. Signaux

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

## 3. Interférences

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

## 5. Diffraction à l'infini

## 1. Signaux

### 1.1 Exemples

### 1.2 Spectres et gammes de fréquence

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

## 3. Interférences

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

## 5. Diffraction à l'infini

- ▶ différents phénomènes physiques peuvent servir de support à un signal

- ▶ différents phénomènes physiques peuvent servir de support à un signal
- ▶ ils diffèrent par :

- ▶ différents phénomènes physiques peuvent servir de support à un signal
- ▶ ils diffèrent par :
  - ▶ le **milieu** de propagation

- ▶ différents phénomènes physiques peuvent servir de support à un signal
- ▶ ils diffèrent par :
  - ▶ le **milieu** de propagation
  - ▶ la gamme de fréquences pertinentes

- ▶ différents phénomènes physiques peuvent servir de support à un signal
- ▶ ils diffèrent par :
  - ▶ le **milieu** de propagation
  - ▶ la gamme de fréquences pertinentes

- ▶ différents phénomènes physiques peuvent servir de support à un signal
- ▶ ils diffèrent par :
  - ▶ le **milieu** de propagation
  - ▶ la gamme de fréquences pertinentes

### Définition (Signal)

Un **signal** est la variation temporelle et/ou spatiale d'une ou de plusieurs grandeurs physiques.

# Signaux acoustiques

Qu'est-ce que le son ?

# Signaux acoustiques

## Définition (Signal acoustique)

Un signal acoustique correspond à la variation conjointe de la pression et de la vitesse des constituants du milieu

# Signaux acoustiques

## Définition (Signal acoustique)

Un signal acoustique correspond à la variation conjointe de la pression et de la vitesse des constituants du milieu

# Signaux acoustiques

## Définition (Signal acoustique)

Un signal acoustique correspond à la variation conjointe de la pression et de la vitesse des constituants du milieu

- ▶ propagation dans un milieu matériel : air, liquide, solide

# Signaux acoustiques

## Définition (Signal acoustique)

Un signal acoustique correspond à la variation conjointe de la pression et de la vitesse des constituants du milieu

- ▶ **propagation dans un milieu matériel : air, liquide, solide**
- ▶ faible vitesse **d'ensemble** aux molécules (quelques  $\mu\text{m} \cdot \text{s}^{-1}$ ), s'ajoutant à leur vitesse d'agitation thermique désordonnée (centaines de  $\text{m} \cdot \text{s}^{-1}$  dans l'air)

# Signaux acoustiques

## Définition (Signal acoustique)

Un signal acoustique correspond à la variation conjointe de la pression et de la vitesse des constituants du milieu

- ▶ **propagation dans un milieu matériel : air, liquide, solide**
- ▶ faible vitesse **d'ensemble** aux molécules (quelques  $\mu\text{m} \cdot \text{s}^{-1}$ ), s'ajoutant à leur vitesse d'agitation thermique désordonnée (centaines de  $\text{m} \cdot \text{s}^{-1}$  dans l'air)
- ▶ faible surpression ( $2 \cdot 10^{-5} \text{ Pa}$ ) s'ajoutant à la pression ambiante ( $1 \text{ bar} = 1 \cdot 10^5 \text{ Pa}$ )

# Signaux électromagnétiques

Qu'est-ce qu'un signal radio/télé/téléphone mobile ?

## Définition (Signal électromagnétique)

Un signal électromagnétique correspond à la variation conjointe des champs électrique et magnétique.

# Signaux électromagnétiques

Qu'est-ce qu'un signal radio/télé/téléphone mobile ?

## Définition (Signal électromagnétique)

Un signal électromagnétique correspond à la variation conjointe des champs électrique et magnétique.

- ▶ peut se propager dans le vide, contrairement aux ondes acoustiques
- ▶ recouvrent également la lumière, les rayons X,  $\gamma$ , les micro-ondes

# Signaux électriques

Qu'est-ce qu'un signal ADSL, téléphone filaire ?

# Signaux électriques

Qu'est-ce qu'un signal ADSL, téléphone filaire ?

## Définition (Signal électrique)

Un signal électrique correspond à la variation conjointe de la tension et de l'intensité du courant dans un circuit

# Signaux électriques

Qu'est-ce qu'un signal ADSL, téléphone filaire ?

## Définition (Signal électrique)

Un signal électrique correspond à la variation conjointe de la tension et de l'intensité du courant dans un circuit

- ▶ se propage dans un milieu conducteur électrique

# Signaux électriques

Qu'est-ce qu'un signal ADSL, téléphone filaire ?

## Définition (Signal électrique)

Un signal électrique correspond à la variation conjointe de la tension et de l'intensité du courant dans un circuit

- ▶ se propage dans un milieu conducteur électrique
- ▶ cas particulier d'ondes électromagnétiques

## 1. Signaux

### 1.1 Exemples

### 1.2 Spectres et gammes de fréquence

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

## 3. Interférences

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

## 5. Diffraction à l'infini

# Ordres de grandeur

Ordres de grandeur de fréquences très différents

# Ordres de grandeur

mécanique	sismique	1 Hz → 100 Hz	LIGO2015
	gravitationnelle	10 Hz → 400 Hz	
	acoustique (audible)	20 Hz → 20 kHz	
électromagnétique	hertzien	$1 \cdot 10^4$ Hz → $1 \cdot 10^{11}$ Hz	antennes télécom, $\mu$ -ondes
	infrarouge	$1 \cdot 10^{12}$ Hz → $1 \cdot 10^{13}$ Hz	chauffage, laser, observation nocturne
	visible	$1 \cdot 10^{14}$ Hz	
	ultraviolet	$1 \cdot 10^{15}$ Hz → $1 \cdot 10^{17}$ Hz	analyse chimique
	X	$1 \cdot 10^{17}$ Hz → $1 \cdot 10^{21}$ Hz	radiothérapie, imagerie médicale et industrielle
électrique	$\gamma$	$1 \cdot 10^{21}$ Hz → . . .	physique nucléaire, radioactivité, gammascopie, radiothérapie
	basse fréquence	→ $1 \cdot 10^6$ Hz	en TP
	haute fréquence:	→ $1 \cdot 10^{11}$ Hz	pour l'émission/réception des ondes hertziennes

1. Signaux
2. Ondes progressives unidimensionnelles
3. Interférences
4. Ondes stationnaires mécaniques
5. Diffraction à l'infini

## 1. Signaux

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

### 2.1 Exemples : propagation d'une impulsion

### 2.2 Expression algébrique du signal

### 2.3 Cas des ondes sinusoïdales

### 2.4 Spectres

## 3. Interférences

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

## 5. Diffraction à l'infini

# Le long d'un tuyau

# Le long d'un tuyau

- ▶ le signal est le déplacement transverse par rapport à la position au repos

# Le long d'un tuyau

- ▶ le signal est le déplacement transverse par rapport à la position au repos
- ▶ on fait apparaître une déformation dans une région

## Le long d'un tuyau

- ▶ le signal est le déplacement transverse par rapport à la position au repos
- ▶ on fait apparaître une déformation dans une région
- ▶ on la voit apparaître **ailleurs, plus tard** : elle s'est propagée

# Onde mécanique progressive

## Définition (Onde mécanique progressive)

Une onde mécanique progressive est une perturbation d'un milieu **matériel** s'y propageant **sans déplacement global de matière**

# Onde mécanique progressive

## Définition (Onde mécanique progressive)

Une onde mécanique progressive est une perturbation d'un milieu **matériel** s'y propageant **sans déplacement global de matière**

Cas du tuyau :

# Onde mécanique progressive

## Définition (Onde mécanique progressive)

Une onde mécanique progressive est une perturbation d'un milieu **matériel** s'y propageant **sans déplacement global de matière**

Cas du tuyau :

- ▶ le tuyau ne fait que monter et descendre globalement

# Onde mécanique progressive

## Définition (Onde mécanique progressive)

Une onde mécanique progressive est une perturbation d'un milieu **matériel** s'y propageant **sans déplacement global de matière**

Cas du tuyau :

- ▶ le tuyau ne fait que monter et descendre globalement
- ▶ la perturbation est ici transverse par rapport à la direction de propagation

# Autres exemples

- ▶ ressort (slinky)

# Autres exemples

- ▶ ressort (slinky)
  - ▶ le signal est le déplacement d'une spire par rapport à sa position au repos

## Autres exemples

- ▶ ressort (slinky)
  - ▶ le signal est le déplacement d'une spire par rapport à sa position au repos
  - ▶ ondes transverses

## Autres exemples

- ▶ ressort (slinky)
  - ▶ le signal est le déplacement d'une spire par rapport à sa position au repos
  - ▶ ondes transverses
  - ▶ ou ondes longitudinales (comme pour le son dans l'air)

## Autres exemples

- ▶ ressort (slinky)
  - ▶ le signal est le déplacement d'une spire par rapport à sa position au repos
  - ▶ ondes transverses
  - ▶ ou ondes longitudinales (comme pour le son dans l'air)
- ▶ échelle de perroquet

## Autres exemples

- ▶ ressort (slinky)
  - ▶ le signal est le déplacement d'une spire par rapport à sa position au repos
  - ▶ ondes transverses
  - ▶ ou ondes longitudinales (comme pour le son dans l'air)
- ▶ échelle de perroquet
  - ▶ le signal est l'angle de rotation d'une tige par rapport à sa position au repos

## Autres exemples

- ▶ ressort (slinky)
  - ▶ le signal est le déplacement d'une spire par rapport à sa position au repos
  - ▶ ondes transverses
  - ▶ ou ondes longitudinales (comme pour le son dans l'air)
- ▶ échelle de perroquet
  - ▶ le signal est l'angle de rotation d'une tige par rapport à sa position au repos
  - ▶ onde transverse

## 1. Signaux

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

### 2.1 Exemples : propagation d'une impulsion

### 2.2 Expression algébrique du signal

### 2.3 Cas des ondes sinusoïdales

### 2.4 Spectres

## 3. Interférences

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

## 5. Diffraction à l'infini

# Variations spatiale et temporelle

cas d'une perturbation quasi instantanée à  $t = 0$  au point  $O$

# Variations spatiale et temporelle

cas d'une perturbation quasi instantanée à  $t = 0$  au point  $O$

- ▶ un point  $M$  reçoit l'ébranlement avec un **retard**  $\Delta t(M)$

## Variations spatiale et temporelle

cas d'une perturbation quasi instantanée à  $t = 0$  au point  $O$

- ▶ un point  $M$  reçoit l'ébranlement avec un **retard**  $\Delta t(M)$
- ▶ on observe ici que  $\Delta t$  est proportionnel à la distance  $OM$

# Variations spatiale et temporelle

cas d'une perturbation quasi instantanée à  $t = 0$  au point  $O$

- ▶ un point  $M$  reçoit l'ébranlement avec un **retard**  $\Delta t(M)$
- ▶ on observe ici que  $\Delta t$  est proportionnel à la distance  $OM$
- ▶ la propagation est caractérisée par une vitesse, nommée **célérité**

# Variations spatiale et temporelle

cas d'une perturbation quasi instantanée à  $t = 0$  au point  $O$

- ▶ un point  $M$  reçoit l'ébranlement avec un **retard**  $\Delta t(M)$
- ▶ on observe ici que  $\Delta t$  est proportionnel à la distance  $OM$
- ▶ la propagation est caractérisée par une vitesse, nommée **célérité**

## Définition (Célérité d'une onde et sens de propagation)

Une onde se propage à la **célérité**  $c$  si les évolutions temporelles des perturbations notées  $y_A$  et  $y_B$  en deux points  $A$  et  $B$  points vérifient :

$$y_B(t) = y_A\left(t - \frac{AB}{c}\right) \quad \text{ou:} \quad y_A(t) = y_B\left(t - \frac{AB}{c}\right).$$

Le premier (resp. deuxième) cas correspond à une propagation de  $A$  vers  $B$  (resp. de  $B$  vers  $A$ ).

## Variations spatiale et temporelle

- ▶ pour un ébranlement commençant à  $t = 0$  en  $O$ , pas de perturbation à  $t$  aux points pour lesquels  $OM > ct$

# Variations spatiale et temporelle

- ▶ pour un ébranlement commençant à  $t = 0$  en  $O$ , pas de perturbation à  $t$  aux points pour lesquels  $OM > ct$
- ▶ on se limite aux propagations non dispersives :  $c$  est une constante quelle que soit la fréquence, la « forme » de l'onde est conservée

# Variations spatiale et temporelle

- ▶ pour un ébranlement commençant à  $t = 0$  en  $O$ , pas de perturbation à  $t$  aux points pour lesquels  $OM > ct$
- ▶ on se limite aux propagations non dispersives :  $c$  est une constante quelle que soit la fréquence, la « forme » de l'onde est conservée
- ▶ ordres de grandeur très différents

# Variations spatiale et temporelle

- ▶ pour un ébranlement commençant à  $t = 0$  en  $O$ , pas de perturbation à  $t$  aux points pour lesquels  $OM > ct$
- ▶ on se limite aux propagations non dispersives :  $c$  est une constante quelle que soit la fréquence, la « forme » de l'onde est conservée
- ▶ ordres de grandeur très différents
- ▶  $c = 299\,792\,458 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  pour les ondes électromagnétiques dans le vide

# Variations spatiale et temporelle

- ▶ pour un ébranlement commençant à  $t = 0$  en  $O$ , pas de perturbation à  $t$  aux points pour lesquels  $OM > ct$
- ▶ on se limite aux propagations non dispersives :  $c$  est une constante quelle que soit la fréquence, la « forme » de l'onde est conservée
- ▶ ordres de grandeur très différents
- ▶  $c = 299\,792\,458 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  pour les ondes électromagnétiques dans le vide
- ▶ du même ordre pour les ondes élastiques

# Variations spatiale et temporelle

- ▶ pour un ébranlement commençant à  $t = 0$  en  $O$ , pas de perturbation à  $t$  aux points pour lesquels  $OM > ct$
- ▶ on se limite aux propagations non dispersives :  $c$  est une constante quelle que soit la fréquence, la « forme » de l'onde est conservée
- ▶ ordres de grandeur très différents
- ▶  $c = 299\,792\,458 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  pour les ondes électromagnétiques dans le vide
- ▶ du même ordre pour les ondes électriques
- ▶  $3,4 \cdot 10^2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  pour les ondes sonores dans l'air (le tonnerre est en retard sur la foudre)

# Variations spatiale et temporelle

- ▶ pour un ébranlement commençant à  $t = 0$  en  $O$ , pas de perturbation à  $t$  aux points pour lesquels  $OM > ct$
- ▶ on se limite aux propagations non dispersives :  $c$  est une constante quelle que soit la fréquence, la « forme » de l'onde est conservée
- ▶ ordres de grandeur très différents
- ▶  $c = 299\,792\,458 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  pour les ondes électromagnétiques dans le vide
- ▶ du même ordre pour les ondes électriques
- ▶  $3,4 \cdot 10^2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  pour les ondes sonores dans l'air (le tonnerre est en retard sur la foudre)
- ▶  $1,5 \cdot 10^3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  dans l'eau

# Variations spatiale et temporelle

- ▶ pour un ébranlement commençant à  $t = 0$  en  $O$ , pas de perturbation à  $t$  aux points pour lesquels  $OM > ct$
- ▶ on se limite aux propagations non dispersives :  $c$  est une constante quelle que soit la fréquence, la « forme » de l'onde est conservée
- ▶ ordres de grandeur très différents
- ▶  $c = 299\,792\,458 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  pour les ondes électromagnétiques dans le vide
- ▶ du même ordre pour les ondes électriques
- ▶  $3,4 \cdot 10^2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  pour les ondes sonores dans l'air (le tonnerre est en retard sur la foudre)
- ▶  $1,5 \cdot 10^3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  dans l'eau
- ▶  $6 \cdot 10^3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  dans l'acier

# Champ des perturbations

- ▶ on se limite à une onde unidimensionnelle : chaque point  $M$  est repéré son abscisse  $x$ , la grandeur variant au point  $x$  est notée  $y$
- ▶ cas du tuyau/corde, la perturbation est la variation de  $y$  par rapport à la position au repos  $y_0$

$$\xi = y - y_0$$

- ▶ on choisira si possible  $y_0 = 0$  soit  $\xi = y$

# Champ des perturbations

- ▶ on se limite à une onde unidimensionnelle : chaque point  $M$  est repéré son abscisse  $x$ , la grandeur variant au point  $x$  est notée  $y$
- ▶ cas du tuyau/corde, la perturbation est la variation de  $y$  par rapport à la position au repos  $y_0$

$$\xi = y - y_0$$

- ▶ on choisira si possible  $y_0 = 0$  soit  $\xi = y$

# Champ des perturbations

- ▶ on se limite à une onde unidimensionnelle : chaque point  $M$  est repéré son abscisse  $x$ , la grandeur variant au point  $x$  est notée  $y$
- ▶ cas du tuyau/corde, la perturbation est la variation de  $y$  par rapport à la position au repos  $y_0$

$$\xi = y - y_0$$

- ▶ on choisira si possible  $y_0 = 0$  soit  $\xi = y$
- on peut observer
- ▶ en  $M$  l'évolution de  $\xi$  en fonction du temps (capteur local)

# Champ des perturbations

- ▶ on se limite à une onde unidimensionnelle : chaque point  $M$  est repéré son abscisse  $x$ , la grandeur variant au point  $x$  est notée  $y$
- ▶ cas du tuyau/corde, la perturbation est la variation de  $y$  par rapport à la position au repos  $y_0$

$$\xi = y - y_0$$

- ▶ on choisira si possible  $y_0 = 0$  soit  $\xi = y$
- on peut observer
- ▶ en  $M$  l'évolution de  $\xi$  en fonction du temps (capteur local)
  - ▶ à chaque instant la valeur de  $\xi$  pour l'ensemble des  $M$  (photographie)

# Champ des perturbations

- ▶ on se limite à une onde unidimensionnelle : chaque point  $M$  est repéré son abscisse  $x$ , la grandeur variant au point  $x$  est notée  $y$
- ▶ cas du tuyau/corde, la perturbation est la variation de  $y$  par rapport à la position au repos  $y_0$

$$\xi = y - y_0$$

- ▶ on choisira si possible  $y_0 = 0$  soit  $\xi = y$
- on peut observer

- ▶ en  $M$  l'évolution de  $\xi$  en fonction du temps (capteur local)
- ▶ à chaque instant la valeur de  $\xi$  pour l'ensemble des  $M$  (photographie)
- ▶ \*on utilise le champ des perturbations  $\xi(x, t)$ , fonction des deux variables  $x$  et  $t$

# Champ des perturbations

- ▶ on se limite à une onde unidimensionnelle : chaque point  $M$  est repéré son abscisse  $x$ , la grandeur variant au point  $x$  est notée  $y$
- ▶ cas du tuyau/corde, la perturbation est la variation de  $y$  par rapport à la position au repos  $y_0$

$$\xi = y - y_0$$

- ▶ on choisira si possible  $y_0 = 0$  soit  $\xi = y$
- on peut observer
- ▶ en  $M$  l'évolution de  $\xi$  en fonction du temps (capteur local)
  - ▶ à chaque instant la valeur de  $\xi$  pour l'ensemble des  $M$  (photographie)
  - ▶ \*on utilise le champ des perturbations  $\xi(x, t)$ , fonction des deux variables  $x$  et  $t$ 
    - ▶  $\xi(x, t_0)$  photographie de l'onde

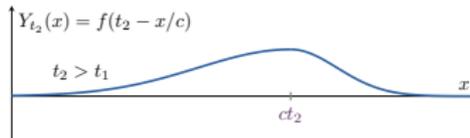
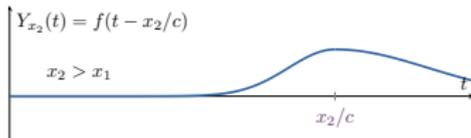
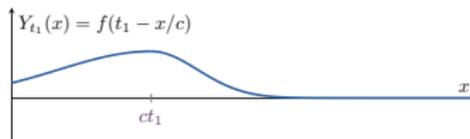
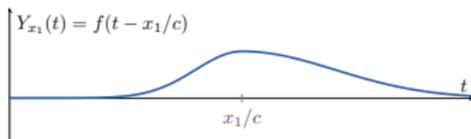
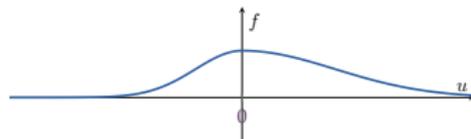
# Champ des perturbations

- ▶ on se limite à une onde unidimensionnelle : chaque point  $M$  est repéré son abscisse  $x$ , la grandeur variant au point  $x$  est notée  $y$
- ▶ cas du tuyau/corde, la perturbation est la variation de  $y$  par rapport à la position au repos  $y_0$

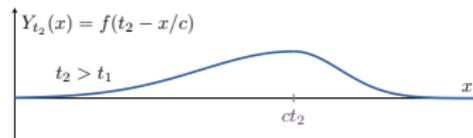
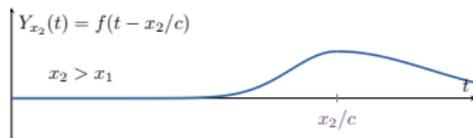
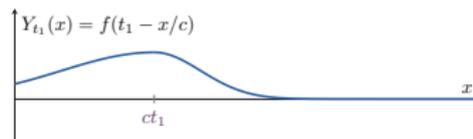
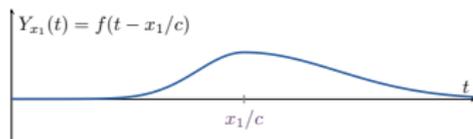
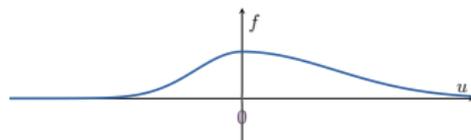
$$\xi = y - y_0$$

- ▶ on choisira si possible  $y_0 = 0$  soit  $\xi = y$
- on peut observer
- ▶ en  $M$  l'évolution de  $\xi$  en fonction du temps (capteur local)
  - ▶ à chaque instant la valeur de  $\xi$  pour l'ensemble des  $M$  (photographie)
  - ▶ \*on utilise le champ des perturbations  $\xi(x, t)$ , fonction des deux variables  $x$  et  $t$ 
    - ▶  $\xi(x, t_0)$  photographie de l'onde
    - ▶  $\xi(x_0, t)$  évolution temporelle en un point\*

# Profils

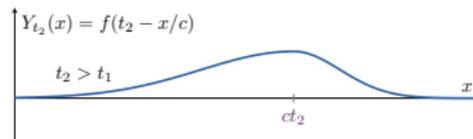
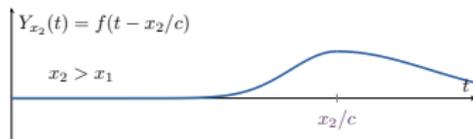
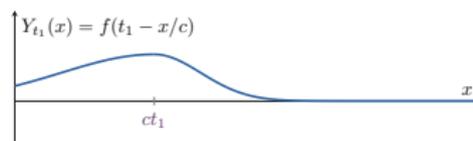
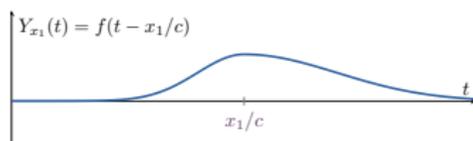
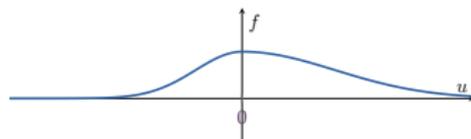


# Profils



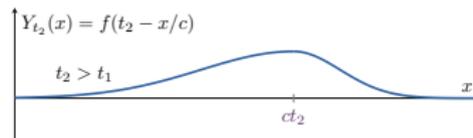
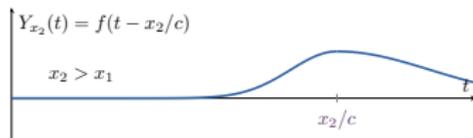
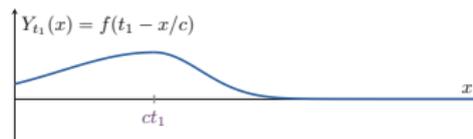
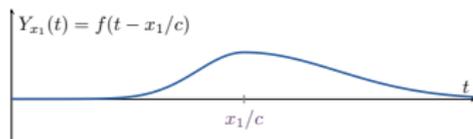
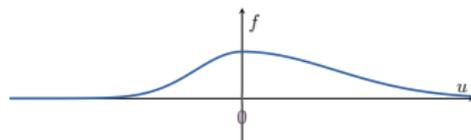
► durée de propagation de  $x_1$  à  $x_2$  ?

# Profils



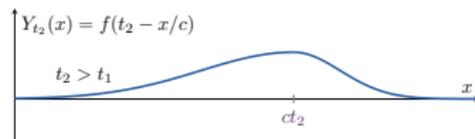
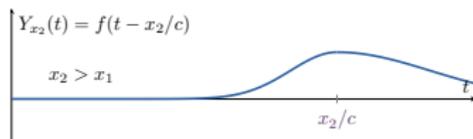
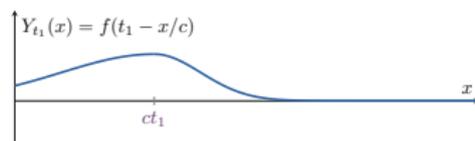
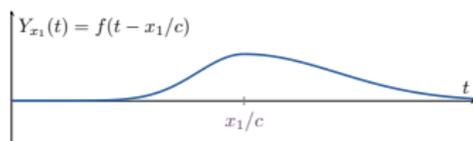
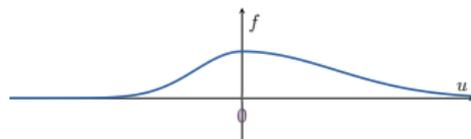
► durée de propagation de  $x_1$  à  $x_2$  ?  $(x_2 - x_1)/c$

# Profils



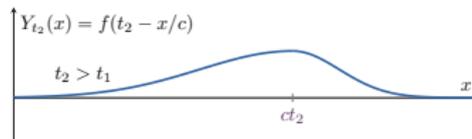
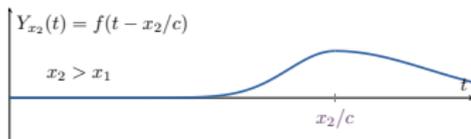
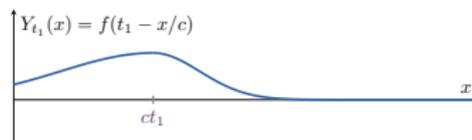
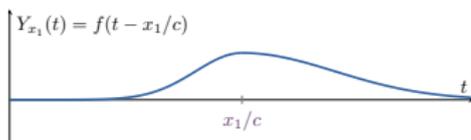
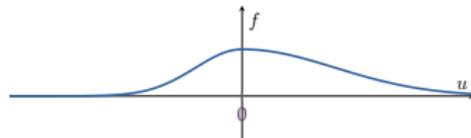
- ▶ durée de propagation de  $x_1$  à  $x_2$  ?  $(x_2 - x_1)/c$
- ▶ distance entre les points atteints à  $t_2$  à  $t_1$  ?

# Profils



- ▶ durée de propagation de  $x_1$  à  $x_2$  ?  $(x_2 - x_1)/c$
- ▶ distance entre les points atteints à  $t_2$  à  $t_1$  ?  $c(t_2 - t_1)$

# Profils



- ▶ durée de propagation de  $x_1$  à  $x_2$  ?  $(x_2 - x_1)/c$
- ▶ distance entre les points atteints à  $t_2$  à  $t_1$  ?  $c(t_2 - t_1)$

la même fonction mathématique d'1 variable permet de représenter les variations **spatiale** et **temporelle** de l'excitation en tout point

# Forme générale

pour une onde progressive dans le sens des  $x$  croissants il faut :

## Forme générale

pour une onde progressive dans le sens des  $x$  croissants il faut :

$$\xi(x, t) = \xi(x', t') \quad \text{si} \quad t' = t + \frac{x' - x}{c}$$

## Forme générale

pour une onde progressive dans le sens des  $x$  croissants il faut :

$$\xi(x, t) = \xi(x', t') \quad \text{si} \quad t' = t + \frac{x' - x}{c}$$

on vérifie que pour toute fonction  $f$  **d'une variable**, la fonction de **deux variables**  $\xi(x, t) = f\left(t - \frac{x}{c}\right)$  convient.

## Forme générale

pour une onde progressive dans le sens des  $x$  croissants il faut :

$$\xi(x, t) = \xi(x', t') \quad \text{si} \quad t' = t + \frac{x' - x}{c}$$

on vérifie que pour toute fonction  $f$  **d'une variable**, la fonction de **deux variables**  $\xi(x, t) = f\left(t - \frac{x}{c}\right)$  convient. on peut également choisir de l'écrire :  $\xi(x, t) = g(x - ct)$ .

## Forme générale

pour une onde progressive dans le sens des  $x$  croissants il faut :

$$\xi(x, t) = \xi(x', t') \quad \text{si} \quad t' = t + \frac{x' - x}{c}$$

on vérifie que pour toute fonction  $f$  **d'une variable**, la fonction de **deux variables**  $\xi(x, t) = f\left(t - \frac{x}{c}\right)$  convient. on peut également choisir de l'écrire :  $\xi(x, t) = g(x - ct)$ .

►  $f$  est donnée par les conditions aux limites :

## Forme générale

pour une onde progressive dans le sens des  $x$  croissants il faut :

$$\xi(x, t) = \xi(x', t') \quad \text{si} \quad t' = t + \frac{x' - x}{c}$$

on vérifie que pour toute fonction  $f$  d'une variable, la fonction de deux variables  $\xi(x, t) = f\left(t - \frac{x}{c}\right)$  convient. on peut également choisir de l'écrire :  $\xi(x, t) = g(x - ct)$ .

- ▶  $f$  est donnée par les conditions aux limites :
  - ▶  $f(t)$  pour une excitation à une extrémité variant temporelle

## Forme générale

pour une onde progressive dans le sens des  $x$  croissants il faut :

$$\xi(x, t) = \xi(x', t') \quad \text{si} \quad t' = t + \frac{x' - x}{c}$$

on vérifie que pour toute fonction  $f$  d'une variable, la fonction de deux variables  $\xi(x, t) = f\left(t - \frac{x}{c}\right)$  convient. on peut également choisir de l'écrire :  $\xi(x, t) = g(x - ct)$ .

- ▶  $f$  est donnée par les conditions aux limites :
  - ▶  $f(t)$  pour une excitation à une extrémité variant temporelle
  - ▶  $f(x/c)$  pour une déformation de l'ensemble initiale d'un système abandonné à lui même

## Forme générale

pour une onde progressive dans le sens des  $x$  croissants il faut :

$$\xi(x, t) = \xi(x', t') \quad \text{si} \quad t' = t + \frac{x' - x}{c}$$

on vérifie que pour toute fonction  $f$  **d'une variable**, la fonction de **deux variables**  $\xi(x, t) = f\left(t - \frac{x}{c}\right)$  convient. on peut également choisir de l'écrire :  $\xi(x, t) = g(x - ct)$ .

- ▶  $f$  est donnée par les conditions aux limites :
  - ▶  $f(t)$  pour une excitation à une extrémité variant temporelle
  - ▶  $f(x/c)$  pour une déformation de l'ensemble initiale d'un système abandonné à lui même
  - ▶ exemples de porte, rampe, cloche

## Forme générale

pour une onde progressive dans le sens des  $x$  croissants il faut :

$$\xi(x, t) = \xi(x', t') \quad \text{si} \quad t' = t + \frac{x' - x}{c}$$

on vérifie que pour toute fonction  $f$  **d'une variable**, la fonction de **deux variables**  $\xi(x, t) = f\left(t - \frac{x}{c}\right)$  convient. on peut également choisir de l'écrire :  $\xi(x, t) = g(x - ct)$ .

- ▶  $f$  est donnée par les conditions aux limites :
  - ▶  $f(t)$  pour une excitation à une extrémité variant temporelle
  - ▶  $f(x/c)$  pour une déformation de l'ensemble initiale d'un système abandonné à lui même
  - ▶ exemples de porte, rampe, cloche
- ▶ pour pouvoir se propager (sans déformation)  $\xi$  doit être solution d'une équation d'onde, caractéristique du phénomène étudié

## Forme générale

pour une onde progressive dans le sens des  $x$  croissants il faut :

$$\xi(x, t) = \xi(x', t') \quad \text{si} \quad t' = t + \frac{x' - x}{c}$$

on vérifie que pour toute fonction  $f$  **d'une variable**, la fonction de **deux variables**  $\xi(x, t) = f\left(t - \frac{x}{c}\right)$  convient. on peut également choisir de l'écrire :  $\xi(x, t) = g(x - ct)$ .

- ▶  $f$  est donnée par les conditions aux limites :
  - ▶  $f(t)$  pour une excitation à une extrémité variant temporelle
  - ▶  $f(x/c)$  pour une déformation de l'ensemble initiale d'un système abandonné à lui même
  - ▶ exemples de porte, rampe, cloche
- ▶ pour pouvoir se propager (sans déformation)  $\xi$  doit être solution d'une équation d'onde, caractéristique du phénomène étudié
- ▶ pour un milieu **non dispersif** et **linéaire**, toute déformation peut se propager : toutes les fonctions  $f$  sont admissibles, avec la même célérité  $c$

# Ondes régressives et généralisation

- ▶ propagation dans le sens des  $x$  décroissants :  $\xi(x + ct) = \xi(x' + ct')$

## Exercice : profil de rampe régressif

- 1 Tracer le profil d'une perturbation  $y$  décrite par une fonction  $f(u)$ 
  - a croissante de  $f = 0$  à  $f = y_0$  de  $u = 0$  à  $u = \tau > 0$
  - b nulle partout ailleurs
- 2 Déterminer l'expression de  $y = \xi(x, t)$  décrivant une onde de célérité  $c$  en propagation unidimensionnelle régressive de direction  $x$  telle que la perturbation en  $x = 0$  croît de  $y = 0$  à  $y = 0$  quand  $t$  croît de  $0$  à  $\tau$ .
- 3 En déduire les allures de :
  - a  $\xi(x = 0, t)$  et  $\xi(x_1, t)$  pour  $x_1 < 0$ ;
  - b  $\xi(x, t = 0)$  et  $\xi(x, t = t_1)$  pour  $t_1 > \tau$

# Ondes régressives et généralisation

- ▶ propagation dans le sens des  $x$  décroissants :  $\xi(x + ct) = \xi(x' + ct')$
- ▶ des expressions de la forme  $\xi = f(x + ct)$

## Exercice : profil de rampe régressif

- 1 Tracer le profil d'une perturbation  $y$  décrite par une fonction  $f(u)$ 
  - a croissante de  $f = 0$  à  $f = y_0$  de  $u = 0$  à  $u = \tau > 0$
  - b nulle partout ailleurs
- 2 Déterminer l'expression de  $y = \xi(x, t)$  décrivant une onde de célérité  $c$  en propagation unidimensionnelle régressive de direction  $x$  telle que la perturbation en  $x = 0$  croît de  $y = 0$  à  $y = 0$  quand  $t$  croît de  $0$  à  $\tau$ .
- 3 En déduire les allures de :
  - a  $\xi(x = 0, t)$  et  $\xi(x_1, t)$  pour  $x_1 < 0$ ;
  - b  $\xi(x, t = 0)$  et  $\xi(x, t = t_1)$  pour  $t_1 > \tau$

# Ondes régressives et généralisation

## Champ de perturbation d'une onde de célérité $c$

Le signal associé à une onde se propageant unidimensionnellement dans un milieu linéaire et non dispersif à la célérité  $c$  est de la forme

$$f(x - ct) \quad \text{ou} \quad g\left(t - \frac{x}{c}\right)$$

dans le cas d'une onde **progressive** se propageant vers les  $x$  croissants ou de la forme

$$f(x + ct) \quad \text{ou} \quad g\left(t + \frac{x}{c}\right)$$

dans le cas d'une onde **régressive** se propageant vers les  $x$  décroissants.

## Exercice : profil de rampe régressif

- 1 Tracer le profil d'une perturbation  $y$  décrite par une fonction  $f(u)$ 
  - a croissante de  $f = 0$  à  $f = y_0$  de  $u = 0$  à  $u = \tau > 0$
  - b nulle partout ailleurs

## Source ponctuelle dans les cas 2D et 3D

### Source ponctuelle

La perturbation créée au point  $M$  et à l'instant  $t$  par une source ponctuelle située au point  $M$  se met sous la forme :

$$\xi = a(OM)f\left(t - \frac{OM}{c}\right),$$

dans laquelle, même en l'absence de phénomènes dissipatifs, l'amplitude  $a(OM)$  décroît avec la distance  $OM$  pour les cas 2D et 3D

## Source ponctuelle dans les cas 2D et 3D

### Source ponctuelle

La perturbation créée au point  $M$  et à l'instant  $t$  par une source ponctuelle située au point  $M$  se met sous la forme :

$$\xi = a(OM)f\left(t - \frac{OM}{c}\right),$$

dans laquelle, même en l'absence de phénomènes dissipatifs, l'amplitude  $a(OM)$  décroît avec la distance  $OM$  pour les cas 2D et 3D

- ▶ l'amplitude de la perturbation décroît avec la distance en  $1/\sqrt{r}$  à 2D (surface de l'eau par ex.), en  $1/r$  à 3D (son par ex.)

## Source ponctuelle dans les cas 2D et 3D

### Source ponctuelle

La perturbation créée au point  $M$  et à l'instant  $t$  par une source ponctuelle située au point  $M$  se met sous la forme :

$$\xi = a(OM)f\left(t - \frac{OM}{c}\right),$$

dans laquelle, même en l'absence de phénomènes dissipatifs, l'amplitude  $a(OM)$  décroît avec la distance  $OM$  pour les cas 2D et 3D

- ▶ l'amplitude de la perturbation décroît avec la distance en  $1/\sqrt{r}$  à 2D (surface de l'eau par ex.), en  $1/r$  à 3D (son par ex.)
- ▶ on négligera cette décroissance par la suite (valable dans une zone où les variations relatives de  $r$  sont négligeables)

# Énergie associée à une onde

- ▶ la puissance transportée par une onde est proportionnelle au carré de l'amplitude

# Énergie associée à une onde

- ▶ la puissance transportée par une onde est proportionnelle au carré de l'amplitude
- ▶ à 1D, sans dissipation, la puissance est la même en tout point

# Énergie associée à une onde

- ▶ la puissance transportée par une onde est proportionnelle au carré de l'amplitude
- ▶ à 1D, sans dissipation, la puissance est la même en tout point
- ▶ à 2D (resp. 3D) sans dissipation, la puissance rayonnée par une source ponctuelle est la même sur tous les cercles (resp. toutes les sphères) centré(e)s sur la source

## 1. Signaux

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

- 2.1 Exemples : propagation d'une impulsion
- 2.2 Expression algébrique du signal
- 2.3 Cas des ondes sinusoïdales
- 2.4 Spectres

## 3. Interférences

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

## 5. Diffraction à l'infini

# Expression

le signal est donné par  $f$  de la forme :

## Signal sinusoïdal

$$\xi(x, t) = Y_m \cos \left[ \omega \left( t - \frac{x}{c} \right) + \varphi \right] = Y_m \cos [\omega t - kx + \varphi]$$

- ▶  $Y_m$  : amplitude
  - ▶  $\omega$  : pulsation,  $\nu = \omega / (2\pi)$  : fréquence
  - ▶  $\varphi$  : phase à l'origine
  - ▶  $k = \omega / c$  est nommé **vecteur d'onde** par abus de langage
- 
- ▶ réalisable avec une perturbation sinusoïdale en  $x = 0$
  - ▶ correspond à une onde infinie dans le temps et dans l'espace : on tronquera en limitant :
    - ▶ valable pour  $t \geq 0$
    - ▶ valable pour  $x \leq ct$
    - ▶ nul sinon

## Double périodicité : périodicité temporelle

à  $x = x_0$  fixé :

$$\xi(x_0, t) = f(t - x_0/c) = Y_m \cos \left( \omega t + \left( \varphi - \omega \frac{x_0}{c} \right) \right)$$

## Double périodicité : périodicité temporelle

à  $x = x_0$  fixé :

$$\xi(x_0, t) = f(t - x_0/c) = Y_m \cos \left( \omega t + \left( \varphi - \omega \frac{x_0}{c} \right) \right)$$

en tout point le signal est temporellement périodique de période  $T = \frac{2\pi}{\omega}$

## Double périodicité : périodicité temporelle

à  $x = x_0$  fixé :

$$\xi(x_0, t) = f(t - x_0/c) = Y_m \cos \left( \omega t + \left( \varphi - \omega \frac{x_0}{c} \right) \right)$$

en tout point le signal est temporellement périodique de période  $T = \frac{2\pi}{\omega}$

### Définition (Période)

La période d'un signal périodique est le plus petit intervalle de temps  $T$  tel que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x, t + T) = \xi(x, t)$$

# Double périodicité : périodicité temporelle

## Définition (Période)

La période d'un signal périodique est le plus petit intervalle de temps  $T$  tel que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x, t + T) = \xi(x, t)$$

# Double périodicité : périodicité temporelle

## Définition (Période)

La période d'un signal périodique est le plus petit intervalle de temps  $T$  tel que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x, t + T) = \xi(x, t)$$

- ▶ elle est la même en tout point

# Double périodicité : périodicité temporelle

## Définition (Période)

La période d'un signal périodique est le plus petit intervalle de temps  $T$  tel que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x, t + T) = \xi(x, t)$$

- ▶ elle est la même en tout point
- ▶ l'ensemble du système se retrouve périodiquement dans le même état

# Double périodicité : périodicité temporelle

## Définition (Période)

La période d'un signal périodique est le plus petit intervalle de temps  $T$  tel que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x, t + T) = \xi(x, t)$$

- ▶ elle est la même en tout point
- ▶ l'ensemble du système se retrouve périodiquement dans le même état
- ▶ elle ne dépend que de l'excitation : celle-ci caractérise l'onde produite

# Double périodicité : périodicité temporelle

## Définition (Période)

La période d'un signal périodique est le plus petit intervalle de temps  $T$  tel que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x, t + T) = \xi(x, t)$$

- ▶ elle est la même en tout point
- ▶ l'ensemble du système se retrouve périodiquement dans le même état
- ▶ elle ne dépend que de l'excitation : celle-ci caractérise l'onde produite
- ▶ animation

## Double périodicité : périodicité spatiale

à  $t = t_0$  fixé :

$$\xi(x, t_0) = f(t_0 - x/c) = Y_m \cos\left(\omega t_0 + \varphi - \omega \frac{x}{c}\right)$$

## Double périodicité : périodicité spatiale

à  $t = t_0$  fixé :

$$\xi(x, t_0) = f(t_0 - x/c) = Y_m \cos\left(\omega t_0 + \varphi - \omega \frac{x}{c}\right)$$

à chaque instant le signal est **spatialement périodique** de période

$$\lambda = \frac{2\pi c}{\omega} = \frac{c}{\nu}$$

## Double périodicité : périodicité spatiale

à  $t = t_0$  fixé :

$$\xi(x, t_0) = f(t_0 - x/c) = Y_m \cos \left( \omega t_0 + \varphi - \omega \frac{x}{c} \right)$$

à chaque instant le signal est **spatialement périodique** de période

$$\lambda = \frac{2\pi c}{\omega} = \frac{c}{\nu}$$

### Définition (Longueur d'onde)

La longueur d'onde d'un signal périodique est la plus petite distance  $\lambda$  telle que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x + \lambda, t) = \xi(x, t).$$

On a  $\lambda = cT = c/\nu = 2\pi/k$ .

## Double périodicité : périodicité spatiale

### Définition (Longueur d'onde)

La longueur d'onde d'un signal périodique est la plus petite distance  $\lambda$  telle que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x + \lambda, t) = \xi(x, t).$$

On a  $\lambda = cT = c/\nu = 2\pi/k$ .

# Double périodicité : périodicité spatiale

## Définition (Longueur d'onde)

La longueur d'onde d'un signal périodique est la plus petite distance  $\lambda$  telle que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x + \lambda, t) = \xi(x, t).$$

On a  $\lambda = cT = c/\nu = 2\pi/k$ .

- ▶ elle est la même à chaque instant

# Double périodicité : périodicité spatiale

## Définition (Longueur d'onde)

La longueur d'onde d'un signal périodique est la plus petite distance  $\lambda$  telle que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x + \lambda, t) = \xi(x, t).$$

On a  $\lambda = cT = c/\nu = 2\pi/k$ .

- ▶ elle est la même à chaque instant
- ▶ le système est invariant par translation spatiale de  $\lambda$

## Double périodicité : périodicité spatiale

### Définition (Longueur d'onde)

La longueur d'onde d'un signal périodique est la plus petite distance  $\lambda$  telle que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x + \lambda, t) = \xi(x, t).$$

On a  $\lambda = cT = c/\nu = 2\pi/k$ .

- ▶ elle est la même à chaque instant
- ▶ le système est invariant par translation spatiale de  $\lambda$
- ▶ dépend de  $\omega$  mais aussi du milieu :  $\lambda$  d'un la 440 Hz diffère dans l'air, sur une corde ...

# Déphasage

pour comparer  $\xi(x, t)$  et  $\xi(x', t')$ , il suffit de comparer  $\omega \left( t - \frac{x}{c} \right) + \varphi$  et  $\omega \left( t' - \frac{x'}{c} \right) + \varphi$ , sans dimension

# Déphasage

pour comparer  $\xi(x, t)$  et  $\xi(x', t')$ , il suffit de comparer  $\omega \left( t - \frac{x}{c} \right) + \varphi$  et  $\omega \left( t' - \frac{x'}{c} \right) + \varphi$ , sans dimension

## Définition (Phase d'une onde sinusoïdale)

La phase d'une onde sinusoïdale **en un point  $M$  et à un instant  $t$** , notée  $\Phi(M, t)$  caractérise complètement son évolution.

Le déphasage entre deux points  $M_1$  et  $M_2$  est indépendant du temps, il ne dépend que de la distance les séparant. On a, à 1D :

$$\Phi(M_2) - \Phi(M_1) = \frac{2\pi(x_1 - x_2)}{\lambda}.$$

# Déphasage

## Déphasages remarquables

- ▶  $M_2$  et  $M_1$  **en phase**

$$\Phi(M_2) = \Phi(M_1) \pmod{2\pi} \Leftrightarrow x_1 - x_2 = p\lambda \Leftrightarrow \xi(M_2, t) = \xi(M_1, t) \forall t$$

- ▶  $M_2$  en quadrature **avance** par rapport à  $M_1$  :

$$\Phi(M_2) = \Phi(M_1) + \frac{\pi}{2} \pmod{2\pi} \rightarrow x_1 - x_2 = \frac{\lambda}{4} + p\lambda.$$

$\xi$  **maximal** en  $M_2$  quand il est **nul** et **croissant** en  $M_1$

- ▶  $M_2$  en quadrature **retard** par rapport à  $M_1$  :

$$\Phi(M_2) = \Phi(M_1) - \frac{\pi}{2} \pmod{2\pi} \Rightarrow x_1 - x_2 = -\frac{\lambda}{4} + p\lambda.$$

$\xi$  **maximal** en  $M_2$  quand il est **nul** et **décroissant** en  $M_1$

- ▶  $M_2$  en **opposition de phase** par rapport à  $M_1$  :

$$\Phi(M_2) = \Phi(M_1) + \pi \pmod{2\pi} \Leftrightarrow \xi(M_2, t) = -\xi(M_1, t) \Leftrightarrow x_1 - x_2 = \frac{\lambda}{2} + p\lambda$$

## 1. Signaux

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

2.1 Exemples : propagation d'une impulsion

2.2 Expression algébrique du signal

2.3 Cas des ondes sinusoïdales

2.4 Spectres

## 3. Interférences

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

## 5. Diffraction à l'infini

pourquoi privilégier les sinusoïdes ?

# Décomposition en sinusôides : fonctions périodiques

## Fonctions périodiques : série de Fourier

La plupart des fonctions  $Y(t)$   $T$ -périodiques peuvent être décomposées en une **série de Fourier**<sup>1</sup> :

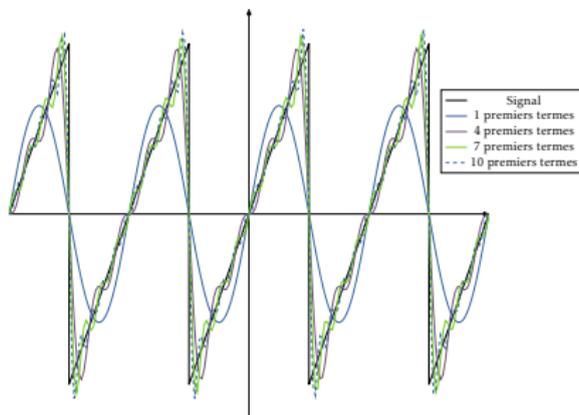
$$Y(t) = \sum_{n=0}^{+\infty} Y_n \cos(\omega_n t + \psi_n) \quad \text{avec: } \omega_n = \frac{2\pi n}{T}$$

La fonction  $Y_n \cos(\omega_n t + \psi_n)$ ,  $n > 1$  est dite **harmonique de rang  $n$** . Celle de rang 1 est dite **fondamentale**.

---

<sup>1</sup>. J. B. F. Fourier, mathématicien français (1768-1830).

# Décomposition en sinusôides : fonctions périodiques



# Décomposition en sinusôides : fonctions quelconques

- ▶ d'une certaine manière une fonction non périodique est une fonction de **période infinie**, donc de **pulsation nulle**

## Décomposition en sinusôides : fonctions quelconques

- ▶ d'une certaine manière une fonction non périodique est une fonction de **période infinie**, donc de **pulsation nulle**
- ▶ au lieu de ne prendre que les pulsations multiples de  $\omega$ , on prend **toutes** les pulsations en effectuant une somme continue (intégrale)

## Décomposition en sinusôides : fonctions quelconques

- ▶ d'une certaine manière une fonction non périodique est une fonction de **période infinie**, donc de **pulsation nulle**
- ▶ au lieu de ne prendre que les pulsations multiples de  $\omega$ , on prend **toutes** les pulsations en effectuant une somme continue (intégrale)
- ▶ **animation**

# Spectre d'un signal

tout signal pourra être écrit comme une somme discrète ( $\sum$ ) ou continue ( $\int$ ) de fonctions sinusoïdales de pulsations différentes, caractérisées chacune par :

- ▶ son amplitude

# Spectre d'un signal

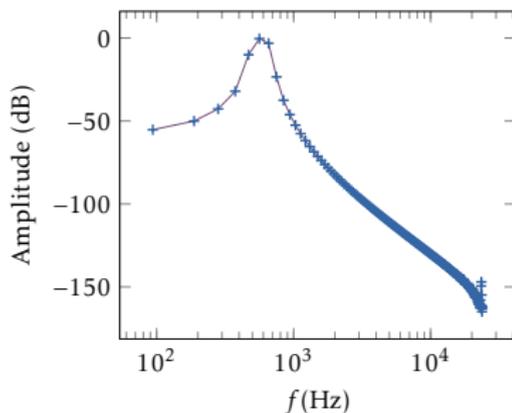
tout signal pourra être écrit comme une somme discrète ( $\sum$ ) ou continue ( $\int$ ) de fonctions sinusoïdales de pulsations différentes, caractérisées chacune par :

- ▶ son amplitude
- ▶ sa phase

# Spectre d'un signal

tout signal pourra être écrit comme une somme discrète ( $\sum$ ) ou continue ( $\int$ ) de fonctions sinusoïdales de pulsations différentes, caractérisées chacune par :

- ▶ son amplitude
- ▶ sa phase



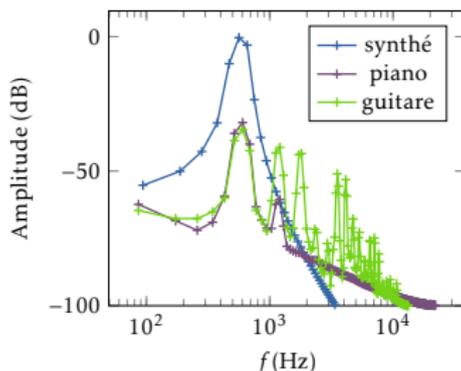
## sinusoïde pure

- ▶ une seule composante de Fourier
- ▶ l'analyse numérique d'un son (de durée finie, avec un échantillonnage discret) donne un pic très marqué

# Spectre d'un signal

tout signal pourra être écrit comme une somme discrète ( $\sum$ ) ou continue ( $\int$ ) de fonctions sinusoïdales de pulsations différentes, caractérisées chacune par :

- ▶ son amplitude
- ▶ sa phase

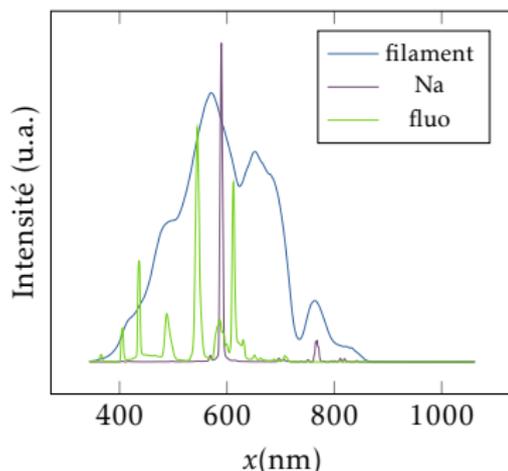


- ▶ les trois sons ont la même hauteur (ré4 587 Hz)
- ▶ le son du synthétiseur est le plus pur
- ▶ celui de la guitare contient le plus d'harmoniques

# Spectre d'un signal

tout signal pourra être écrit comme une somme discrète ( $\sum$ ) ou continue ( $\int$ ) de fonctions sinusoïdales de pulsations différentes, caractérisées chacune par :

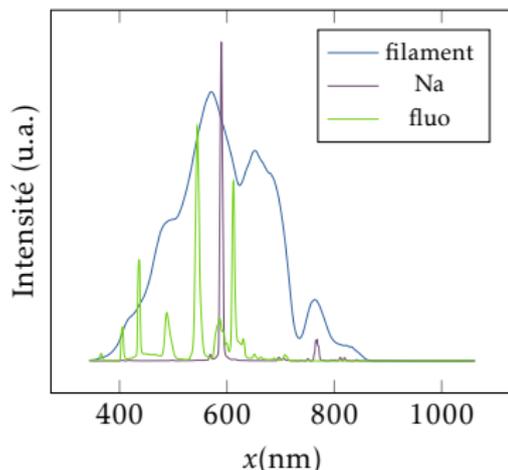
- ▶ son amplitude
- ▶ sa phase



# Spectre d'un signal

tout signal pourra être écrit comme une somme discrète ( $\sum$ ) ou continue ( $\int$ ) de fonctions sinusoïdales de pulsations différentes, caractérisées chacune par :

- ▶ son amplitude
- ▶ sa phase



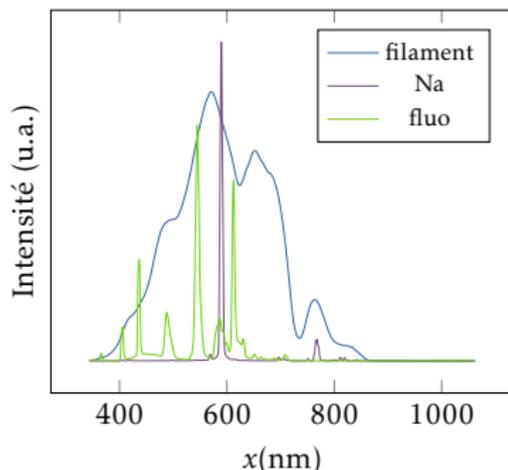
## Lampe à filament

- ▶ spectre (en  $\lambda$ ) continu
- ▶ pas de fondamental/harmoniques

# Spectre d'un signal

tout signal pourra être écrit comme une somme discrète ( $\sum$ ) ou continue ( $\int$ ) de fonctions sinusoïdales de pulsations différentes, caractérisées chacune par :

- ▶ son amplitude
- ▶ sa phase

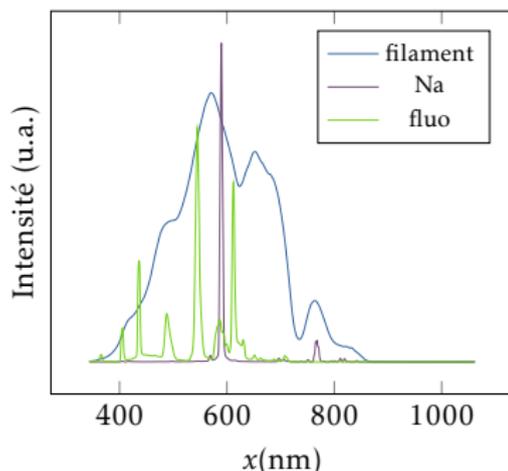


Lampe à décharge (Na) : spectre discret avec une raie principale (+ quelques détails pas discernables ici)

# Spectre d'un signal

tout signal pourra être écrit comme une somme discrète ( $\sum$ ) ou continue ( $\int$ ) de fonctions sinusoïdales de pulsations différentes, caractérisées chacune par :

- ▶ son amplitude
- ▶ sa phase



## Tube fluorescent

- ▶ spectre discret avec des raies plus prononcées
- ▶ dues à des poudres choisies pour la teinte
- ▶ pas de fondamental/harmoniques

1. Signaux
2. Ondes progressives unidimensionnelles
3. Interférences
4. Ondes stationnaires mécaniques
5. Diffraction à l'infini

## 1. Signaux

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

## 3. Interférences

### 3.1 Superposition d'ondes

### 3.2 Ombres et lumière

### 3.3 Battements

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

## 5. Diffraction à l'infini

# Milieu linéaire

supposons qu'on a étudié la réponse à deux excitations 1 et 2, on étudie  $1 + 2$  dans un milieu **linéaire**

# Milieu linéaire

supposons qu'on a étudié la réponse à deux excitations 1 et 2, on étudie  $1 + 2$  dans un milieu **linéaire**

## Définition (Milieu linéaire et principe de superposition)

Un milieu est dit **linéaire** si la réponse à une combinaison linéaire de signaux est la même combinaison linéaire des réponses à chaque signal pris séparément. Il obéit au **principe de superposition**.

# Milieu linéaire

## Définition (Milieu linéaire et principe de superposition)

Un milieu est dit **linéaire** si la réponse à une combinaison linéaire de signaux est la même combinaison linéaire des réponses à chaque signal pris séparément. Il obéit au **principe de superposition**.

# Milieu linéaire

## Définition (Milieu linéaire et principe de superposition)

Un milieu est dit **linéaire** si la réponse à une combinaison linéaire de signaux est la même combinaison linéaire des réponses à chaque signal pris séparément. Il obéit au **principe de superposition**.

- ▶ la réponse à une excitation  $x$  fois plus intense sera  $x$  fois plus intense

# Milieu linéaire

## Définition (Milieu linéaire et principe de superposition)

Un milieu est dit **linéaire** si la réponse à une combinaison linéaire de signaux est la même combinaison linéaire des réponses à chaque signal pris séparément. Il obéit au **principe de superposition**.

- ▶ la réponse à une excitation  $x$  fois plus intense sera  $x$  fois plus intense
- ▶ la réponse à des excitations sinusoïdales suffit pour tout connaître grâce à la transformation de Fourier

# Somme de sinusôides synchrones

la somme de deux sinusôides **synchrones** (*ie* de même fréquence  $\omega$  et dont la phase relative est constante), est une sinusôide de même fréquence dont l'amplitude et la phase peuvent être déterminées graphiquement

# Représentation de Fresnel : principe

- ▶ on a un signal  $\xi = Y \cos(\omega t)$
- ▶ on lui associe un complexe de module  $Y$  et d'argument  $\omega t$  :  
 $\xi = Y \exp(i\omega t)$  : c'est sa représentation de Fresnel
- ▶ l'évolution temporelle de  $\xi$  correspond à une rotation du vecteur d'affixe  $\xi$  dans le plan complexe
- ▶ {on a à chaque instant  $\xi = \text{Re}(\xi)$ }
- ▶ {si  $\xi = Y \cos(\omega t + \varphi)$ ,  
 $\xi = Y \exp(i(\omega t + \varphi))$  : le vecteur d'affixe  $\xi$  est tourné de  $\varphi$ }

# Représentation de Fresnel : Utilisation

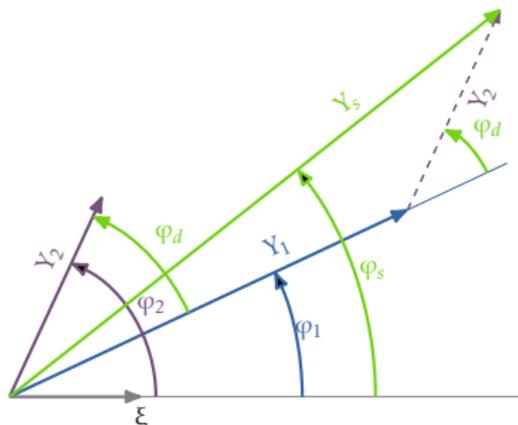
- ▶ on cherche  $Y_s$  et  $\varphi_s$  tels que :

$$Y_1 \cos(\omega t + \varphi_1) + Y_2 \cos(\omega t + \varphi_2) \\ = Y_s \cos(\omega t + \varphi_s)$$

- ▶ {on utilise les complexes  $\xi_1$  et  $\xi_2$  et  $\xi_s = \xi_1 + \xi_2$ }
- ▶ {on lit **graphiquement**  $Y_s = |\xi_s|$  et  $\varphi_s = \arg(\xi_s)$  à  $t = 0$ }

- ▶  $Y_s$  et  $\varphi_s$  sont indépendantes du temps
- ▶  aucun sens pour des sinusoïdes de fréquences différentes

## Détermination graphique



- ▶ on peut calculer :

$$Y_s^2 = Y_1^2 + Y_2^2 + 2Y_1Y_2 \cos(\varphi_d)$$
$$\frac{\sin(\varphi_d)}{Y_s} = \frac{\sin(\varphi_s - \varphi_1)}{Y_2}$$

- ▶ c'est la phase **relative**, le **déphasage**  $\varphi_d = \varphi_2 - \varphi_1$  qui importe
- ▶ à refaire à chaque fois, la plupart du temps, l'étude du schéma suffira pour tirer des conclusions qualitatives intéressantes

## 1. Signaux

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

## 3. Interférences

### 3.1 Superposition d'ondes

### 3.2 Ombres et lumière

### 3.3 Battements

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

## 5. Diffraction à l'infini

# Observations sur la cuve à ondes

sans le stroboscope :

- ▶ avec une source : la perturbation oscille avec la même amplitude en chaque point

# Observations sur la cuve à ondes

sans le stroboscope :

- ▶ avec une source : la perturbation oscille avec la même amplitude en chaque point
- ▶ avec deux sources **synchrones** : il existe des points où la perturbation est toujours nulle, l'amplitude varie en chaque point

# Observations sur la cuve à ondes

sans le stroboscope :

- ▶ avec une source : la perturbation oscille avec la même amplitude en chaque point
- ▶ avec deux sources **synchrones** : il existe des points où la perturbation est toujours nulle, l'amplitude varie en chaque point
- ▶ les deux ondes ont **interféré**

# Observations sur la cuve à ondes

sans le stroboscope :

- ▶ avec une source : la perturbation oscille avec la même amplitude en chaque point
- ▶ avec deux sources **synchrones** : il existe des points où la perturbation est toujours nulle, l'amplitude varie en chaque point
- ▶ les deux ondes ont **interféré**
- ▶ **simulation**

# Amplitude de la somme de deux ondes

 l'amplitude de la somme n'est pas la somme des amplitudes.  
pour la somme, au point  $M$  de deux ondes sinusoïdales **synchrones**  
unidimensionnelles (pour simplifier) émises par deux émetteurs  $S_1$  et  $S_2$  :

## Amplitude de la somme de deux ondes

- ☠ l'amplitude de la somme n'est pas la somme des amplitudes.  
pour la somme, au point  $M$  de deux ondes sinusoïdales **synchrones**  
unidimensionnelles (pour simplifier) émises par deux émetteurs  $S_1$  et  $S_2$  :
- ▶ l'excitation  $\xi_1(x, t)$  au point  $M$  de coordonnée  $x$  due à la source  $S_1$   
dépend de la **distance**  $S_1M$

## Amplitude de la somme de deux ondes

-  l'amplitude de la somme n'est pas la somme des amplitudes.  
pour la somme, au point  $M$  de deux ondes sinusoïdales **synchrones**  
unidimensionnelles (pour simplifier) émises par deux émetteurs  $S_1$  et  $S_2$  :
- ▶ l'excitation  $\xi_1(x, t)$  au point  $M$  de coordonnée  $x$  due à la source  $S_1$  dépend de la **distance**  $S_1M$
  - ▶ de même  $\xi_2(x, t)$  dépend de  $S_2M$

## Amplitude de la somme de deux ondes

☠ l'amplitude de la somme n'est pas la somme des amplitudes.  
pour la somme, au point  $M$  de deux ondes sinusoïdales **synchrones**  
unidimensionnelles (pour simplifier) émises par deux émetteurs  $S_1$  et  $S_2$  :

- ▶ l'excitation  $\xi_1(x, t)$  au point  $M$  de coordonnée  $x$  due à la source  $S_1$  dépend de la **distance**  $S_1M$
- ▶ de même  $\xi_2(x, t)$  dépend de  $S_2M$

$$\begin{aligned}\xi_s(x, t) &= \xi_1(x, t) + \xi_2(x, t) \\ &= X_1 \cos\left(\omega t - \frac{2\pi S_1 M}{\lambda} + \varphi_1\right) + X_2 \cos\left(\omega t - \frac{2\pi S_2 M}{\lambda} + \varphi_2\right)\end{aligned}$$

# Amplitude de la somme de deux ondes

- ▶ interférences **constructives** :  $X_s$   
maximale pour :

$$\varphi_2 - \varphi_1 + \frac{2\pi (S_1 M - S_2 M)}{\lambda} = 0 \pmod{2\pi}$$

- ▶ interférences **destructives** :  $X_s$   
minimale pour :

$$\varphi_2 - \varphi_1 + \frac{2\pi (S_1 M - S_2 M)}{\lambda} = \pi \pmod{2\pi}$$

- ▶ le contraste entre le maximum  
et le minimum de  $X_s$  est le plus  
grand quand  $X_1 = X_2$

# Conditions d'interférences

on prend  $\varphi_1 = \varphi_2 = 0$  (les deux sources sont en phase) pour simplifier

# Conditions d'interférences

## Conditions d'interférences

Les ondes **synchrones** de longueur d'onde  $\lambda$  émises par deux sources  $S_1$  et  $S_2$  **en phase** interfèrent :

- ▶ **constructivement** aux points  $M$  tels que  $S_2M - S_1M = p\lambda \quad p \in \mathbb{Z}$
- ▶ **destructivement** aux points  $M$  tels que  $S_2M - S_1M = \frac{\lambda}{2} + p\lambda \quad p \in \mathbb{Z}$

L'amplitude en interférences constructives (resp. destructives) est maximale (resp. minimale) si elles ont même amplitude  $X$ , elle vaut alors  $2X$  (resp. 0).

# Conditions d'interférences

## Conditions d'interférences

Les ondes **synchrones** de longueur d'onde  $\lambda$  émises par deux sources  $S_1$  et  $S_2$  **en phase** interfèrent :

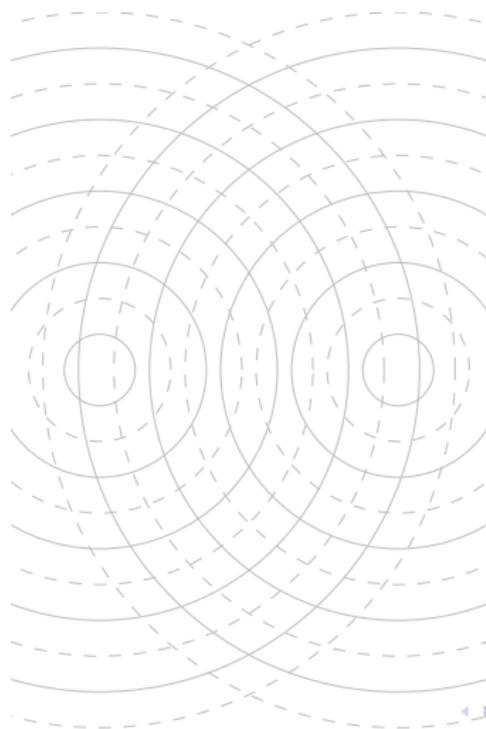
- ▶ **constructivement** aux points  $M$  tels que  $S_2M - S_1M = p\lambda \quad p \in \mathbb{Z}$
- ▶ **destructivement** aux points  $M$  tels que  $S_2M - S_1M = \frac{\lambda}{2} + p\lambda \quad p \in \mathbb{Z}$

L'amplitude en interférences constructives (resp. destructives) est maximale (resp. minimale) si elles ont même amplitude  $X$ , elle vaut alors  $2X$  (resp. 0).

- ▶ à adapter si elles ne sont pas en phase
- ▶ constructif si  $S_2M - S_1M = \lambda(p + (\varphi_2 - \varphi_1)/(2\pi)) \quad p \in \mathbb{Z}$

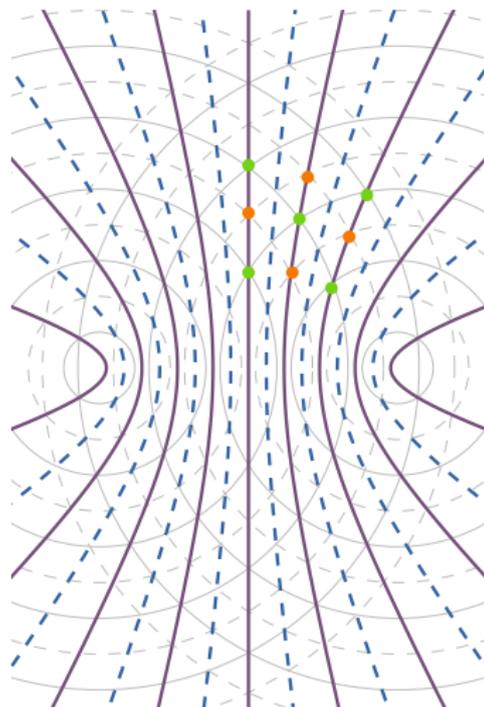
# Conditions d'interférences

## Détermination graphique des interférences constructives



# Conditions d'interférences

## Détermination graphique des interférences constructives



- ▶ les lignes épaisses représentent le lieu des interférences constructives (points verts (resp. orange) pour une perturbation maximale (resp. minimale))
- ▶ les lignes en traits interrompus représentent le lieu des interférences destructives
- ▶ les points de même déphasage sont des **branches d'hyperbole**

# Conditions d'interférences

## Conditions d'interférences

- ▶ si on est 2D ou 3D, les conditions restent les mêmes mais l'amplitude de chaque onde ( $Y_1$ ,  $Y_2$ ) diminue quand on s'éloigne de la source ( $S_1$ ,  $S_2$ )

## Conditions d'interférences

- ▶ si on est 2D ou 3D, les conditions restent les mêmes mais l'amplitude de chaque onde ( $Y_1$ ,  $Y_2$ ) diminue quand on s'éloigne de la source ( $S_1$ ,  $S_2$ )
- ▶ si l'onde ne se propage pas toujours dans le même milieu,  $c$  varie au cours de la propagation et il faut reprendre le calcul du retard entre  $S_1$  et  $M$  et entre  $S_2$  et  $M$

## 1. Signaux

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

## 3. Interférences

### 3.1 Superposition d'ondes

### 3.2 Ombres et lumière

### 3.3 **Battements**

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

## 5. Diffraction à l'infini

# Observation

- ▶ on fait sonner deux diapasons légèrement différents
- ▶ ou `play -n -rate 96k synth sine 240 sine 245`
- ▶ on reconnaît la note, l'amplitude varie d'autant plus lentement ( $\simeq$  Hz) que les fréquences sont proches
- ▶ on peut l'utiliser pour accorder deux cordes

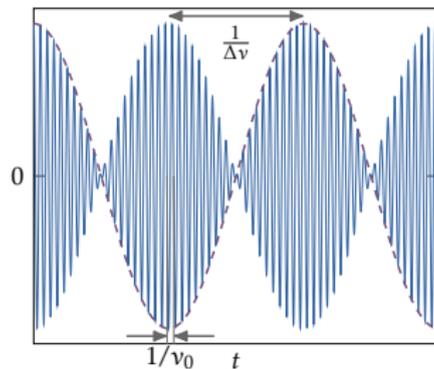
# Construction de Fresnel

# Fréquence de battement

## Fréquence de battement

La somme de deux fonctions sinusoïdales  $g_1(u)$  et  $g_2(u)$  de fréquences  $\nu_1$  et  $\nu_2$  **proches** est une fonction **quasi-périodique** dont l'amplitude varie lentement. Dans le cas où  $g_1$  et  $g_2$  ont même amplitude  $g_0$ , la somme  $g_1 + g_2$  peut être décrite comme :

- ▶ une sinusoïde à la **fréquence moyenne**  $\nu_0 = (\nu_1 + \nu_2)/2$ ,
- ▶ dont l'amplitude oscille sinusoïdalement à la **fréquence différence**  $\Delta\nu = |\nu_2 - \nu_1|$ , d'autant plus faible que  $\nu_2$  et  $\nu_1$  sont proches.



# Fréquence de battement

- ▶  :  $1/\Delta\nu_0$  est **toujours** la distance entre deux passages dans le même sens par 0, c'est également pratiquement la distance entre deux extrêmums si  $\Delta\nu \ll \nu_0$
- ▶ également observable avec des ondes lumineuses, électroniques...
- ▶ utilisé pour mesurer une très faible différence de fréquence entre 2 lasers

1. Signaux
2. Ondes progressives unidimensionnelles
3. Interférences
4. Ondes stationnaires mécaniques
5. Diffraction à l'infini

## 1. Signaux

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

## 3. Interférences

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

### 4.1 Nœuds et ventres

### 4.2 Modes d'une corde vibrante

### 4.3 Décomposition en modes propres

## 5. Diffraction à l'infini

# Ondes unidimensionnelles contrapropageantes

- ▶ **animation**
- ▶ pour deux ondes **progressives** ( $M$  en dehors du segment  $[S_1S_2]$ )  
l'amplitude est indépendante de  $x$  : on retrouve une onde **progressive**  
dont l'amplitude dépend seulement de  $S_1S_2$  et du déphasage à  
l'origine des deux ondes (cf cuve)
- ▶ pour deux ondes **contrapropageantes** ( $M$  dans le segment  $[M_1M_2]$ ),  
l'amplitude varie avec la position de  $M$

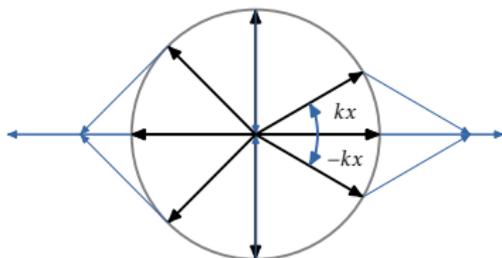
# Ondes unidimensionnelles contrapropageantes

- ▶ **animation**
- ▶ pour deux ondes **progressives** ( $M$  en dehors du segment  $[S_1S_2]$ )  
l'amplitude est indépendante de  $x$  : on retrouve une onde **progressive**  
dont l'amplitude dépend seulement de  $S_1S_2$  et du déphasage à  
l'origine des deux ondes (cf cuve)
- ▶ pour deux ondes **contrapropageantes** ( $M$  dans le segment  $[M_1M_2]$ ),  
l'amplitude varie avec la position de  $M$

# Ondes unidimensionnelles contrapropageantes

- ▶ **animation**
- ▶ pour deux ondes **progressives** ( $M$  en dehors du segment  $[S_1S_2]$ )  
l'amplitude est indépendante de  $x$  : on retrouve une onde **progressive**  
dont l'amplitude dépend seulement de  $S_1S_2$  et du déphasage à  
l'origine des deux ondes (cf cuve)
- ▶ pour deux ondes **contrapropageantes** ( $M$  dans le segment  $[M_1M_2]$ ),  
l'amplitude varie avec la position de  $M$

# Construction de Fresnel



- ▶ on somme deux ondes contrapropageantes, en  $Y \cos(\omega t + kx)$  et  $Y \cos(\omega t - kx)$
- ▶ construction de Fresnel : ici l'angle correspond à un **déplacement spatial, valable  $\forall t$**
- ▶ l'amplitude est :
  - ▶ maximale à  $2Y$  pour  $x = 0$  : **ventre**
  - ▶ minimale à  $0$  pour  $kx = \pi/2$ , ie  $x = \lambda/4$  : **nœud**
  - ▶ maximale à  $2Y$  pour  $kx = \pi$ , ie  $x = \lambda/2$  : **ventre**

# Ondes unidimensionnelles contrapropageantes

## Définition (Onde stationnaire, nœuds et ventres)

Deux ondes unidimensionnelles **synchrones** contrapropageantes et de **même amplitude**  $Y$  donnent naissance à une **onde stationnaire** caractérisée par la présence de :

- ▶ **nœuds** où la perturbation est toujours nulle,
- ▶ **ventres** où la perturbation oscille avec une amplitude maximale.

L'onde résultante se met sous la forme :

$$\xi(x, t) = 2Y \cos(\omega t + \psi) \cos\left(\frac{2\pi x}{\lambda} + \varphi\right)$$

avec  $\psi$  et  $\varphi$  deux phases **indépendantes** de  $x$ .

L'amplitude varie sinusoidalement dans l'espace, avec une « période spatiale »  $\lambda/2$ . Les variations spatiales (avec  $x$ ) et temporelles (avec  $t$ ) de  $\xi$  sont **découplées**.

# Ondes unidimensionnelles contrapropageantes

## Définition (Onde stationnaire, nœuds et ventres)

Deux ondes unidimensionnelles **synchrones** contrapropageantes et de **même amplitude**  $Y$  donnent naissance à une **onde stationnaire** caractérisée par la présence de :

- ▶ **nœuds** où la perturbation est toujours nulle,
- ▶ **ventres** où la perturbation oscille avec une amplitude maximale.

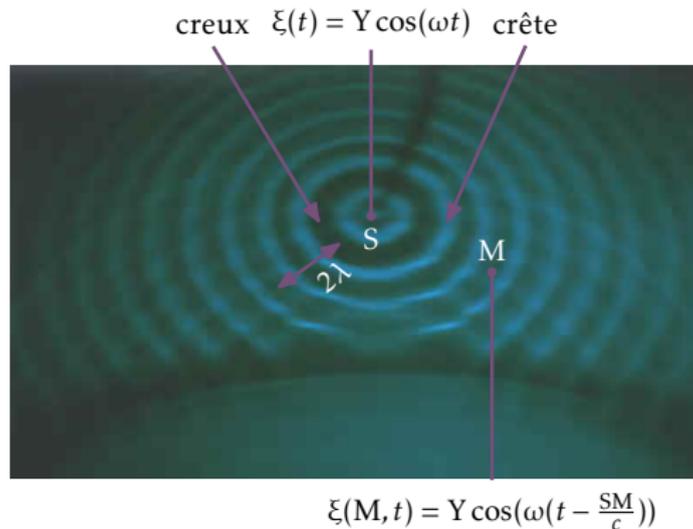
L'onde résultante se met sous la forme :

$$\xi(x, t) = 2Y \cos(\omega t + \psi) \cos\left(\frac{2\pi x}{\lambda} + \varphi\right)$$

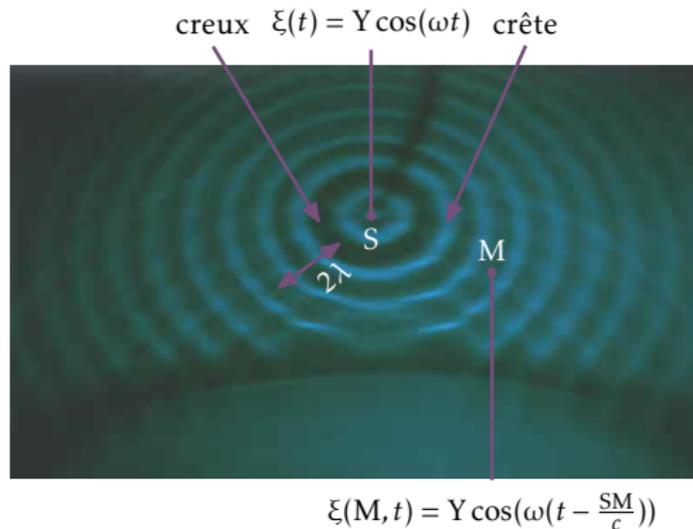
avec  $\psi$  et  $\varphi$  deux phases **indépendantes** de  $x$ .

L'amplitude varie sinusoïdalement dans l'espace, avec une « période spatiale »  $\lambda/2$ . Les variations spatiales (avec  $x$ ) et temporelles (avec  $t$ ) de  $\xi$  sont **découplées**.

# Illustration sur la cuve à ondes

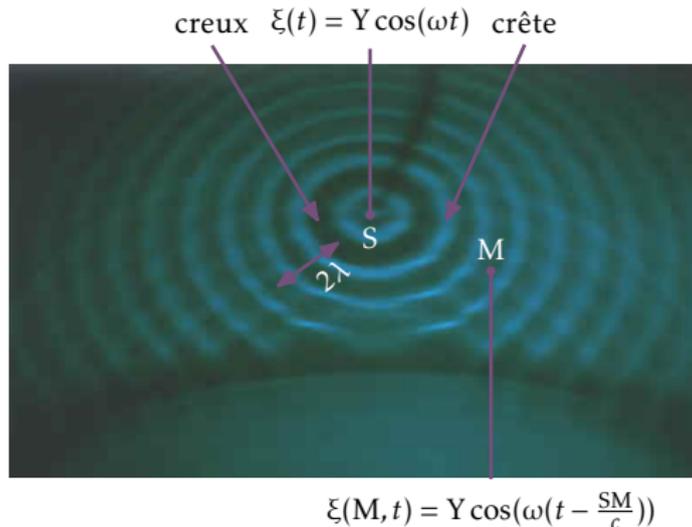


## Illustration sur la cuve à ondes



- ▶ les crêtes sont lumineuses, les creux sont sombres

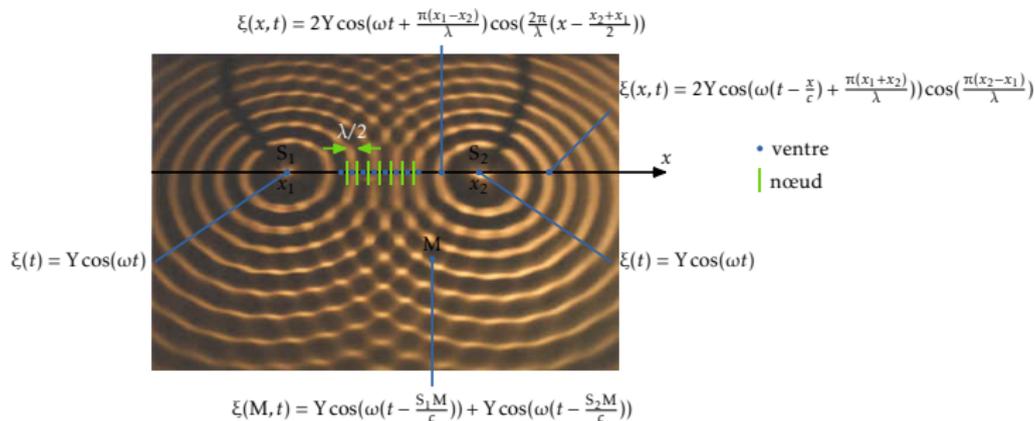
## Illustration sur la cuve à ondes



- ▶ les crêtes sont lumineuses, les creux sont sombres
- ▶ avec un seul vibreur, on observe une propagation en tout point

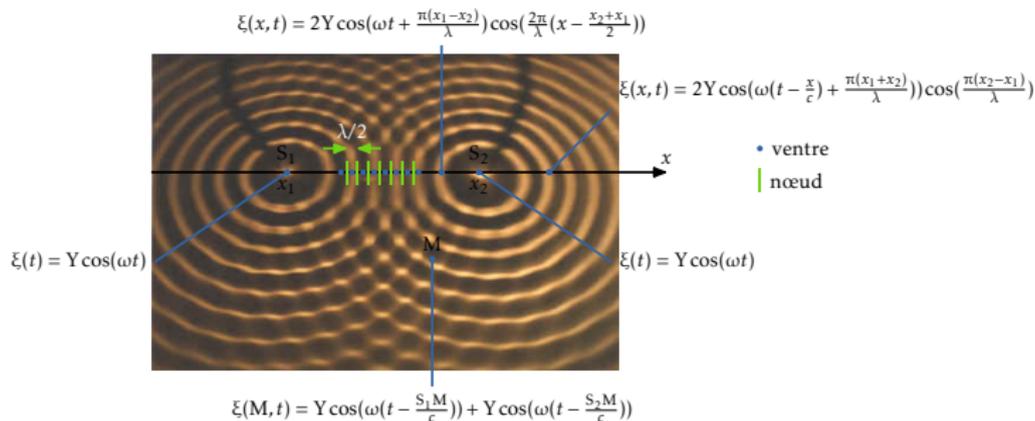
# Illustration sur la cuve à ondes

# Illustration sur la cuve à ondes



animation avec deux vibreurs, l'onde :

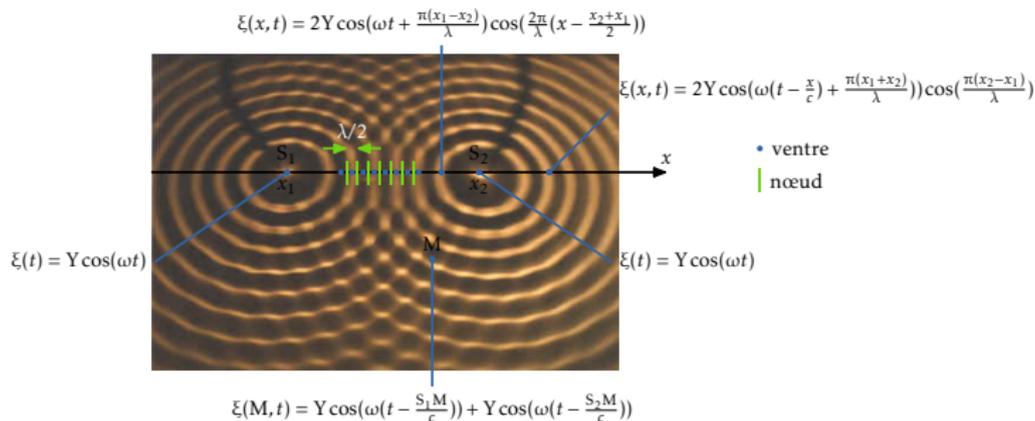
# Illustration sur la cuve à ondes



animation avec deux vibreurs, l'onde :

- ▶ se propage en tout point hors du segment  $[S_1 S_2]$

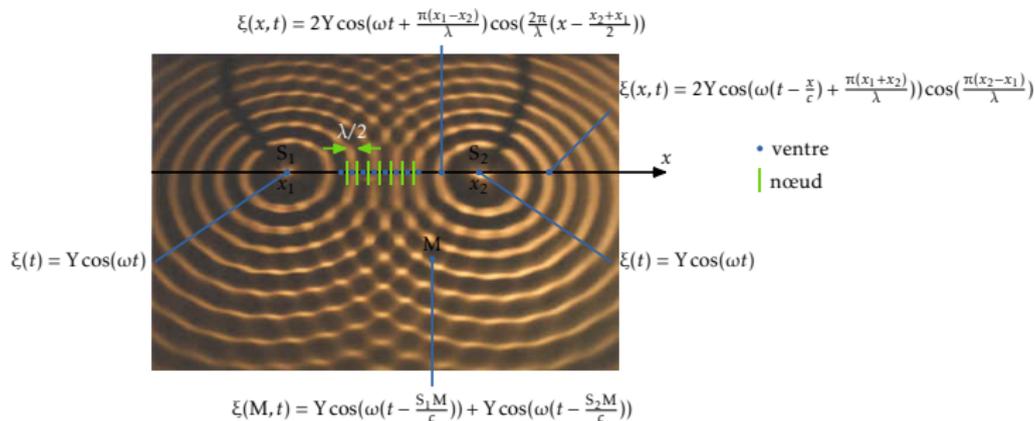
# Illustration sur la cuve à ondes



animation avec deux vibreurs, l'onde :

- ▶ se propage en tout point hors du segment  $[S_1 S_2]$
- ▶ est progressive sur  $S_1 S_2$ , avec  $x > x_2$

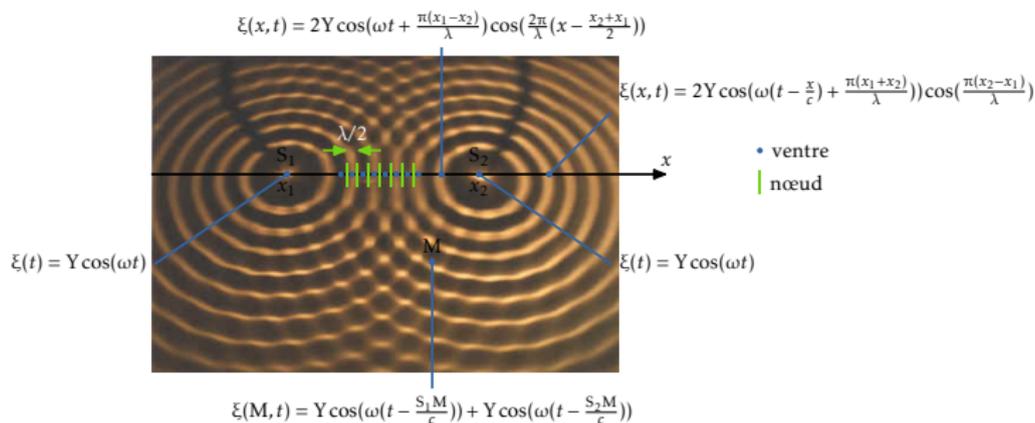
# Illustration sur la cuve à ondes



animation avec deux vibreurs, l'onde :

- ▶ se propage en tout point hors du segment  $[S_1 S_2]$
- ▶ est progressive sur  $S_1 S_2$ , avec  $x > x_2$
- ▶ est régressive sur  $S_1 S_2$ , avec  $x < x_1$

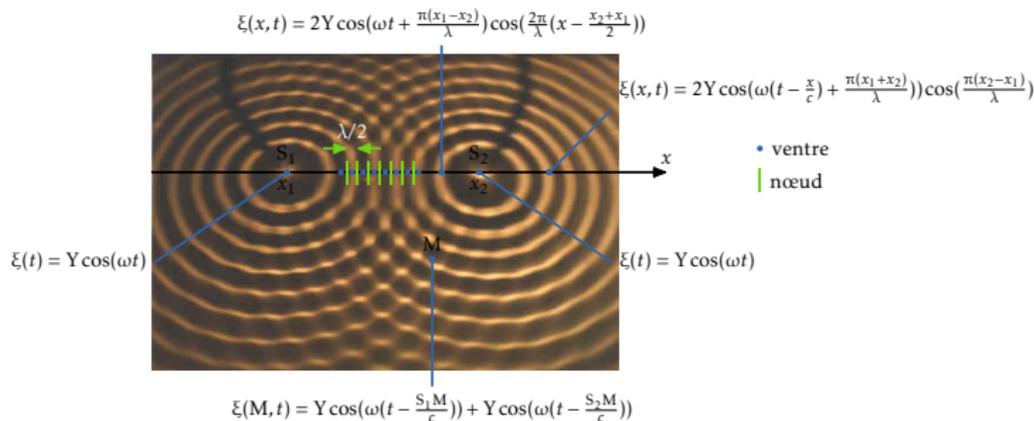
# Illustration sur la cuve à ondes



animation avec deux vibreurs, l'onde :

- ▶ se propage en tout point **hors du segment**  $[S_1 S_2]$
- ▶ est **progressive** sur  $S_1 S_2$ , avec  $x > x_2$
- ▶ est **régressive** sur  $S_1 S_2$ , avec  $x < x_1$
- ▶ les ventres (resp. nœuds) sont les centres (frontières) des bandes lumineuses et sombres, distants de  $\lambda/2$

# Illustration sur la cuve à ondes



animation avec deux vibreurs, l'onde :

- ▶ se propage en tout point hors du segment  $[S_1 S_2]$
- ▶ est progressive sur  $S_1 S_2$ , avec  $x > x_2$
- ▶ est régressive sur  $S_1 S_2$ , avec  $x < x_1$
- ▶ les ventres (resp. nœuds) sont les centres (frontières) des bandes lumineuses et sombres, distants de  $\lambda/2$
- ▶ est stationnaire dans  $[S_1 S_2]$ , deux nœuds (resp. ventres successifs) étant distants de  $\lambda/2$

## 1. Signaux

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

## 3. Interférences

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

### 4.1 Nœuds et ventres

### 4.2 Modes d'une corde vibrante

### 4.3 Décomposition en modes propres

## 5. Diffraction à l'infini

# Observations

on fixe une extrémité  $B$  de la corde (longueur  $L$ ), on excite l'autre  $A$  à différentes fréquences, on observe au stroboscope

- ▶ **onde stationnaire** pour certaines valeurs de la fréquence multiples d'une fréquence  $f_0$

# Observations

on fixe une extrémité  $B$  de la corde (longueur  $L$ ), on excite l'autre  $A$  à différentes fréquences, on observe au stroboscope

- ▶ **onde stationnaire** pour certaines valeurs de la fréquence multiples d'une fréquence  $f_0$
- ▶ un fuseau pour  $f_0$

# Observations

on fixe une extrémité  $B$  de la corde (longueur  $L$ ), on excite l'autre  $A$  à différentes fréquences, on observe au stroboscope

- ▶ **onde stationnaire** pour certaines valeurs de la fréquence multiples d'une fréquence  $f_0$
- ▶ un fuseau pour  $f_0$
- ▶ 2 fuseaux pour  $2f_0$  ...

# Réflexion d'une onde

une onde stationnaire a pour origine les interférences entre les réflexions successives d'une onde sur les extrémités

## Réflexion d'une onde

- ▶ le mur en  $x = L$  impose  $\xi(x = L, t) = 0$  à chaque instant

## Réflexion d'une onde

- ▶ le mur en  $x = L$  impose  $\xi(x = L, t) = 0$  à chaque instant
- ▶ les interférences entre l'onde **incidente**  $\xi_i(x, t)$  et une onde contrapropageante **synchrone et en opposition de phase**  $\xi_r(x, t)$  réalisent  $\xi_i(x = L, t) + \xi_r(x = L, t) = 0 \forall t$

## Réflexion d'une onde

- ▶ le mur en  $x = L$  impose  $\xi(x = L, t) = 0$  à chaque instant
- ▶ les interférences entre l'onde **incidente**  $\xi_i(x, t)$  et une onde contrapropageante **synchrone et en opposition de phase**  $\xi_r(x, t)$  réalisent  $\xi_i(x = L, t) + \xi_r(x = L, t) = 0 \forall t$
- ▶ on aura le même phénomène pour une onde incidente sinusoïdale

# Réflexions multiples

- ▶ **animation** (avec high tension,  $f_0 = 0,42$  Hz)
- ▶ on envoie une onde progressive
- ▶ elle se réfléchit en B à  $t = L/c$  en donnant naissance à une onde régressive en  $B \times -1$  pour assurer une perturbation nulle au point fixe B
- ▶ elle se réfléchit en A à  $t = 2L/c$  pour donner une onde progressive  $\times -1$  de nouveau, soit  $\times +1$
- ▶ si l'onde progressive initiale est périodique de période  $2L/c$ ,
  - ▶ les deux ondes progressives se somment : interférence constructive
  - ▶ les ondes progressive et régressive « se rencontrent » toujours au même endroit : on obtient un onde stationnaire
- ▶ si les différentes ondes progressives (et régressives) interfèrent constructivement, leur amplitude croît (limitée par les pertes énergétiques)
- ▶ si l'excitation est de faible amplitude, on considère A fixe : le déphasage  $y$  est aussi de  $\pi$
- ▶ interférences constructives (progressives et régressives) pour

$$2\pi + \frac{4\pi L}{\lambda} = 0 \pmod{2\pi} \rightarrow L = \frac{\lambda}{2} \pmod{\frac{\lambda}{2}}$$

# Modes propres

## Définition (Modes propres)

Les **modes propres** d'une corde vibrante fixée à ses deux extrémités (dite corde de Melde) sont les ondes **stationnaires** dont les extrémités de la corde sont des nœuds. En notant  $L$  la longueur de la corde et  $c$  la célérité des ondes qui s'y propagent, les **fréquences propres** sont des multiples de la **fréquence fondamentale**

$$f_1 = \frac{c}{2L}.$$

# Modes propres

## Détermination

Dans un mode propre d'une corde de Melde de longueur  $L$  siège d'ondes de célérité  $c$ , les variations de la perturbation  $\xi(x, t)$  avec la position  $x$  et le temps  $t$  sont **découplées**. Pour le mode de rang  $n$  :

$$\xi_n(x, t) \propto g(t)h(x) = \cos(2n\pi f_1 t + \varphi_n) \sin\left(\frac{n\pi x}{L}\right).$$

On détermine :

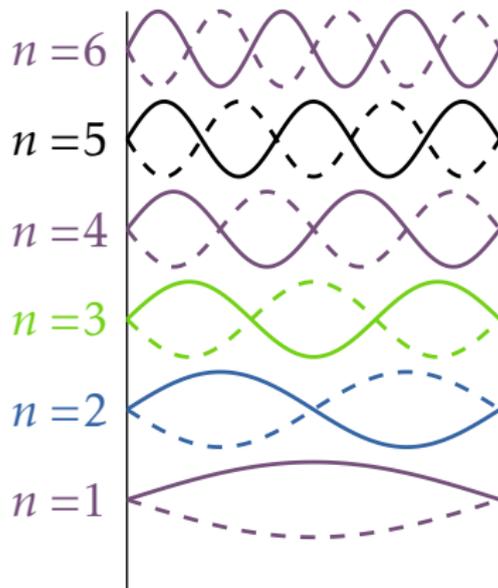
- ▶ la variation spatiale  $h(x)$  en cherchant les fonctions sinusoïdales de  $x$  vérifiant les **conditions au limites** :

$$h(0) = h(L) = 0.$$

- ▶ à chacun de ces modes correspond une seule fréquence  $f_n = nc/(2L)/$ ,
- ▶ ces modes les sommes de deux ondes contrapropageantes de fréquence  $f_n$  et de vecteur d'onde  $k_n = n\pi/L = \omega_n/c$ ,
- ▶  $n$  correspond au nombre de fuseaux.

# Modes propres

- ▶ fondamental  $f_1$  : un fuseau, un ventre au centre comme tous les harmoniques de rang pair
- ▶ 1<sup>er</sup> harmonique  $2f_1$  : 2 fuseaux, deux ventres en opposition de phase, un nœud au centre comme tous les harmoniques de rang impair



# Modes propres

- ▶ avec un vibreur, toute fréquence donne une onde stationnaire, d'amplitude variable
- ▶ les modes propres (extrémité fixée) sont ceux pour lesquels l'amplitude **diverge** avec un vibreur

## Exemple de la guitare



- ▶ cordes fixées entre le chevalet et le sillet
- ▶ mode fondamental en grattant la corde à vide
- ▶ on bloque une corde avec le doigt pour diminuer  $L$  et augmenter la fréquence (plus aigu) **animation**
- ▶ en diminuant  $L$  d' $1/2$ , on multiplie  $f$  par 2 : la note est une **octave** plus aiguë
- ▶ à longueur et tension fixée, la fréquence varie avec la corde car la vitesse  $c$  croît avec la tension  $T$  corde, décroissant avec sa masse linéique  $\mu$  :  $c = \sqrt{T/\mu}$

## 1. Signaux

## 2. Ondes progressives unidimensionnelles

## 3. Interférences

## 4. Ondes stationnaires mécaniques

### 4.1 Nœuds et ventres

### 4.2 Modes d'une corde vibrante

### 4.3 Décomposition en modes propres

## 5. Diffraction à l'infini

# Vibration quelconque

# Vibration quelconque

- ▶ l'excitation ne correspond jamais exactement à un mode particulier,

# Vibration quelconque

- ▶ l'excitation ne correspond jamais exactement à un mode particulier,
- ▶ on reconnaît pourtant la note, caractéristique du fondamental

# Vibration quelconque

- ▶ l'excitation ne correspond jamais exactement à un mode particulier,
- ▶ on reconnaît pourtant la note, caractéristique du fondamental
- ▶ on peut décomposer avec Fourier

# Vibration quelconque

## Décomposition en modes propres

Toute vibration d'une corde vibrante peut s'écrire comme une somme de vibrations correspondant à des modes propres, d'amplitudes et de phases différentes.

# Vibration quelconque

## Décomposition en modes propres

Toute vibration d'une corde vibrante peut s'écrire comme une somme de vibrations correspondant à des modes propres, d'amplitudes et de phases différentes.

# Vibration quelconque

## Décomposition en modes propres

Toute vibration d'une corde vibrante peut s'écrire comme une somme de vibrations correspondant à des modes propres, d'amplitudes et de phases différentes.

- ▶ le fondamental donne la **note**, le poids relatif et la phase des harmoniques donne le **timbre**

[http://www.sciences.univ-nantes.fr/sites/genevieve\\_tulloue/0ndes/son/guitare.php](http://www.sciences.univ-nantes.fr/sites/genevieve_tulloue/0ndes/son/guitare.php)

# Vibration quelconque

## Décomposition en modes propres

Toute vibration d'une corde vibrante peut s'écrire comme une somme de vibrations correspondant à des modes propres, d'amplitudes et de phases différentes.

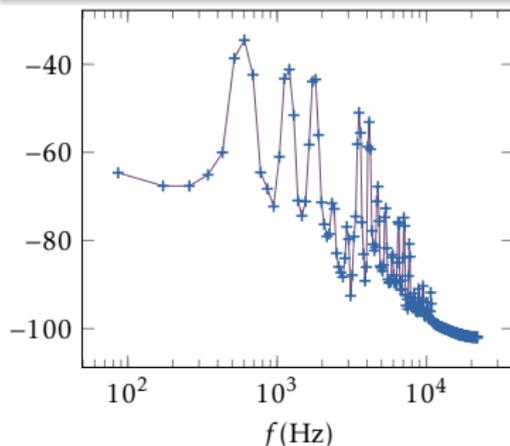
- ▶ le fondamental donne la **note**, le poids relatif et la phase des harmoniques donne le **timbre**  
[http://www.sciences.univ-nantes.fr/sites/genevieve\\_tulloue/Ondes/son/guitare.php](http://www.sciences.univ-nantes.fr/sites/genevieve_tulloue/Ondes/son/guitare.php)
- ▶ on décompose selon :

$$\xi(x, t) = \sum_{n=1}^{+\infty} a_n \sin\left(\frac{n\pi x}{L}\right) \cos(\omega_n t + \varphi_n)$$

# Vibration quelconque

## Décomposition en modes propres

Toute vibration d'une corde vibrante peut s'écrire comme une somme de vibrations correspondant à des modes propres, d'amplitudes et de phases différentes.

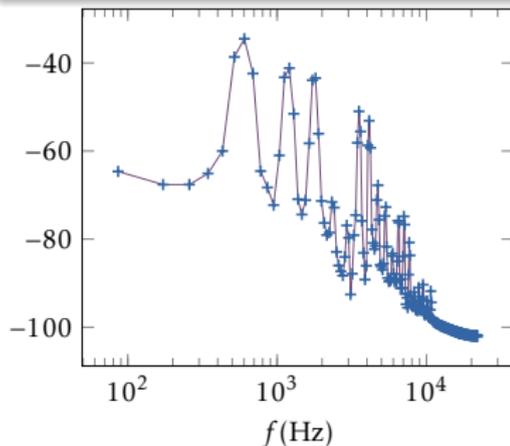


- ▶ on observe des pics pour les fréquences multiples de  $f_1 = 587$  Hz
- ▶ les amplitudes de chaque pic dépendent des conditions initiales : forme de la corde et vitesse de chacun des points à  $t = 0$

# Vibration quelconque

## Décomposition en modes propres

Toute vibration d'une corde vibrante peut s'écrire comme une somme de vibrations correspondant à des modes propres, d'amplitudes et de phases différentes.



- ▶ on observe des pics pour les fréquences multiples de  $f_1 = 587$  Hz
- ▶ les amplitudes de chaque pic dépendent des conditions initiales : forme de la corde et vitesse de chacun des points à  $t = 0$

[http://www.sciences.univ-nantes.fr/sites/genevieve\\_tulloue/Ondes/son/analyseur.php](http://www.sciences.univ-nantes.fr/sites/genevieve_tulloue/Ondes/son/analyseur.php)

1. Signaux
2. Ondes progressives unidimensionnelles
3. Interférences
4. Ondes stationnaires mécaniques
5. Diffraction à l'infini

# Onde plane

- ▶ sur une corde : le milieu de propagation est unidimensionnel

# Onde plane

- ▶ sur une corde : le milieu de propagation est unidimensionnel
- ▶ à la surface de l'eau : le milieu est bidimensionnel

# Onde plane

- ▶ sur une corde : le milieu de propagation est unidimensionnel
- ▶ à la surface de l'eau : le milieu est bidimensionnel
- ▶ son : le milieu est tridimensionnel

# Onde plane

- ▶ sur une corde : le milieu de propagation est unidimensionnel
- ▶ à la surface de l'eau : le milieu est bidimensionnel
- ▶ son : le milieu est tridimensionnel

# Onde plane

- ▶ sur une corde : le milieu de propagation est unidimensionnel
- ▶ à la surface de l'eau : le milieu est bidimensionnel
- ▶ son : le milieu est tridimensionnel

Une onde peut cependant s'y propager de manière unidimensionnelle :

## Définition (Front d'onde et onde plane)

Un front d'onde est une surface formée des points où le **phase** est la même.  
Une onde **plane** est une onde dont les fronts d'ondes sont des plans tous perpendiculaires à la direction de propagation de l'onde.

# Onde plane

- ▶ sur une corde : le milieu de propagation est unidimensionnel
- ▶ à la surface de l'eau : le milieu est bidimensionnel
- ▶ son : le milieu est tridimensionnel

Une onde peut cependant s'y propager de manière unidimensionnelle :

## Définition (Front d'onde et onde plane)

Un front d'onde est une surface formée des points où le **phase** est la même.  
Une onde **plane** est une onde dont les fronts d'ondes sont des plans tous perpendiculaires à la direction de propagation de l'onde.

# Onde plane

- ▶ sur une corde : le milieu de propagation est unidimensionnel
- ▶ à la surface de l'eau : le milieu est bidimensionnel
- ▶ son : le milieu est tridimensionnel

Une onde peut cependant s'y propager de manière unidimensionnelle :

## Définition (Front d'onde et onde plane)

Un front d'onde est une surface formée des points où le **phase** est la même.  
Une onde **plane** est une onde dont les fronts d'ondes sont des plans tous perpendiculaires à la direction de propagation de l'onde.

- ▶ pour une onde issue d'une source ponctuelle dans un milieu **isotrope**, les fronts d'ondes sont des sphères

# Onde plane

- ▶ sur une corde : le milieu de propagation est unidimensionnel
- ▶ à la surface de l'eau : le milieu est bidimensionnel
- ▶ son : le milieu est tridimensionnel

Une onde peut cependant s'y propager de manière unidimensionnelle :

## Définition (Front d'onde et onde plane)

Un front d'onde est une surface formée des points où le **phase** est la même.  
Une onde **plane** est une onde dont les fronts d'ondes sont des plans tous perpendiculaires à la direction de propagation de l'onde.

- ▶ pour une onde issue d'une source ponctuelle dans un milieu **isotrope**, les fronts d'ondes sont des sphères
- ▶ issue d'une source ponctuelle à la surface de l'eau, des cercles

# Onde plane

- ▶ sur une corde : le milieu de propagation est unidimensionnel
- ▶ à la surface de l'eau : le milieu est bidimensionnel
- ▶ son : le milieu est tridimensionnel

Une onde peut cependant s'y propager de manière unidimensionnelle :

## Définition (Front d'onde et onde plane)

Un front d'onde est une surface formée des points où le **phase** est la même. Une onde **plane** est une onde dont les fronts d'ondes sont des plans tous perpendiculaires à la direction de propagation de l'onde.

- ▶ pour une onde issue d'une source ponctuelle dans un milieu **isotrope**, les fronts d'ondes sont des sphères
- ▶ issue d'une source ponctuelle à la surface de l'eau, des cercles
- ▶ avec une source étendue rectiligne/des sources ponctuelles alignées : onde quasi plane, on a :  $(\xi = f(t-x/c))$  qui ne dépend que de la coordonnée  $x$  dans la direction de propagation.

## Extension finie

- ▶ une vraie onde plane s'étend à l'infini dans les plans orthogonaux à  $\vec{e}_x$

## Extension finie

- ▶ une **vraie** onde plane s'étend à l'infini dans les plans orthogonaux à  $\vec{e}_x$
- ▶ une onde produite avec un segment/réduite par un obstacle ne peut pas être rigoureusement plane

## Extension finie

- ▶ une **vraie** onde plane s'étend à l'infini dans les plans orthogonaux à  $\vec{e}_x$
- ▶ une onde produite avec un segment/réduite par un obstacle ne peut pas être rigoureusement plane
- ▶ les bords se comportent « comme des sources ponctuelles »

## Extension finie

- ▶ une **vraie** onde plane s'étend à l'infini dans les plans orthogonaux à  $\vec{e}_x$
- ▶ une onde produite avec un segment/réduite par un obstacle ne peut pas être rigoureusement plane
- ▶ les bords se comportent « comme des sources ponctuelles »
  - ▶ l'onde diverge après une ouverture

## Extension finie

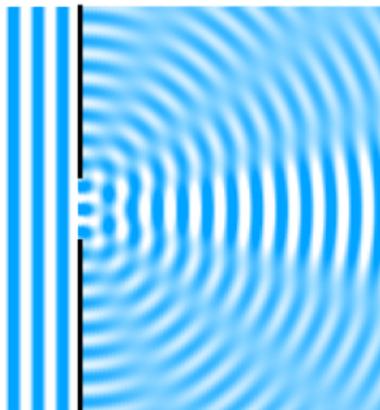
- ▶ une **vraie** onde plane s'étend à l'infini dans les plans orthogonaux à  $\vec{e}_x$
- ▶ une onde produite avec un segment/réduite par un obstacle ne peut pas être rigoureusement plane
- ▶ les bords se comportent « comme des sources ponctuelles »
  - ▶ l'onde diverge après une ouverture
  - ▶ l'onde converge après un obstacle

## Extension finie

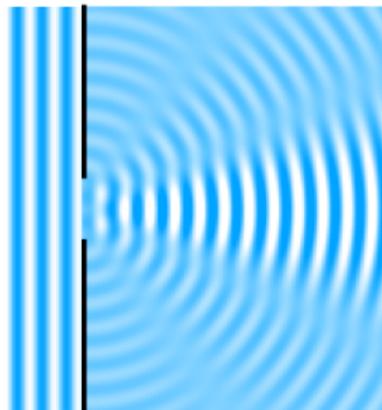
- ▶ une **vraie** onde plane s'étend à l'infini dans les plans orthogonaux à  $\vec{e}_x$
- ▶ une onde produite avec un segment/réduite par un obstacle ne peut pas être rigoureusement plane
- ▶ les bords se comportent « comme des sources ponctuelles »
  - ▶ l'onde diverge après une ouverture
  - ▶ l'onde converge après un obstacle
  - ▶ l'amplitude varie également comme lors d'une interférence à deux ondes

## Extension finie

- ▶ modèle de propagation des ondes : chaque point atteint devient une source ponctuelle
- ▶ les interférences entre leurs ondes donnent l'onde globale



simulation de l'onde produite par  
3 sources sur la fente



simulation de l'onde produite par  
200 sources sur la fente

- ▶ animation
- ▶ sur la cuve à ondes, on distingue un cône dont l'angle est d'autant plus grand que :

- ▶ **animation**
- ▶ sur la cuve à ondes, on distingue un cône dont l'angle est d'autant plus grand que :
- ▶ la fente est fine

- ▶ **animation**
- ▶ sur la cuve à ondes, on distingue un cône dont l'angle est d'autant plus grand que :
- ▶ la fente est fine
- ▶ la longueur d'onde est grande

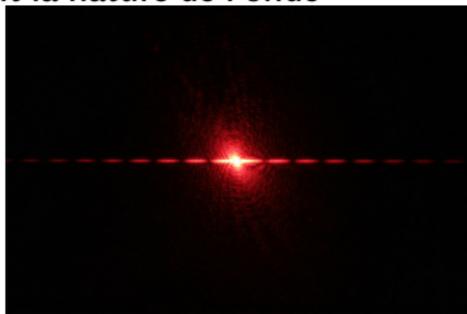
## Définition (Cône de diffraction)

Une onde de longueur d'onde  $\lambda$  tombant sur une ouverture de taille caractéristique  $d$  dans la direction perpendiculaire à sa propagation est **diffractée**. Loin en aval de l'ouverture, la perturbation est essentiellement concentrée dans un cône de demi angle au sommet  $\theta$  tel que :

$$\sin(\theta) \simeq \frac{\lambda}{d}.$$

# Ubiquité

la diffraction est commune à **tous** les phénomènes ondulatoires, quelle que soit la nature de l'onde



Diffraction de la lumière par une fente



Diffraction d'un faisceau d'atomes par une fente (cf. Mécanique Quantique)

# Ubiquité

la diffraction est commune à **tous** les phénomènes ondulatoires, quelle que soit la nature de l'onde



# Ubiquité

la diffraction est commune à **tous** les phénomènes ondulatoires, quelle que soit la nature de l'onde

# Ubiquité

la diffraction est commune à **tous** les phénomènes ondulatoires, quelle que soit la nature de l'onde

- ▶ diffraction observable seulement si  $d$  est de l'ordre (ou plus petit) que  $\lambda$

# Ubiquité

la diffraction est commune à **tous** les phénomènes ondulatoires, quelle que soit la nature de l'onde

- ▶ diffraction observable seulement si  $d$  est de l'ordre (ou plus petit) que  $\lambda$
- ▶ mêmes résultats qualitatifs quelle se soit la forme de l'ouverture

# Ubiquité

la diffraction est commune à **tous** les phénomènes ondulatoires, quelle que soit la nature de l'onde

- ▶ diffraction observable seulement si  $d$  est de l'ordre (ou plus petit) que  $\lambda$
- ▶ mêmes résultats qualitatifs quelle se soit la forme de l'ouverture
- ▶ à grande distance, la **figure de diffraction** ne dépend que de la direction d'observation : on parle de diffraction **à l'infini**

# Indispensable

- ▶ expressions de la phase d'une onde progressive régressive en fonction de  $x, t$
- ▶ relations entre fréquence, période, pulsation, longueur d'onde et célérité pour une onde sinusoïdale
- ▶ déphasages remarquables
- ▶ principe de la décomposition en série de Fourier
- ▶ conditions sur les phases de deux ondes pour avoir des interférences constructives/destructives
- ▶ découplage de  $x$  et  $t$  pour une onde stationnaire
- ▶ détermination des fréquences des modes propres à l'aide des conditions aux limites
- ▶ cône de diffraction