

- différents phénomènes physiques peuvent servir de support à un signal
- ils diffèrent par :
  - le *milieu* de propagation
  - la gamme de fréquences pertinentes

**Définition : Signal**  
 Un *signal* est la variation temporelle et/ou spatiale d'une ou de plusieurs grandeurs physiques.

## Signaux acoustiques

**Définition : Signal acoustique**  
 Un signal acoustique correspond à la variation conjointe de la pression et de la vitesse des constituants du milieu

## Signaux électriques

Qu'est-ce qu'un signal ADSL, téléphone filaire ?

**Définition : Signal électrique**  
 Un signal électrique correspond à la variation conjointe de la tension et de l'intensité du courant dans un circuit

## Ordres de grandeur

mécanique	sismique	1 Hz → 100 Hz	LIGO2015
	gravitationnelle	10 Hz → 400 Hz	
	acoustique (audible)	20 Hz → 20 kHz	
électromagnétique	hertzien	$1 \cdot 10^4$ Hz → $1 \cdot 10^{11}$ Hz	antennes télécom, μ-ondes
	infrarouge	$1 \cdot 10^{12}$ Hz → $1 \cdot 10^{13}$ Hz	chauffage, laser, observation nocturne
	visible	$1 \cdot 10^{14}$ Hz	
	ultraviolet	$1 \cdot 10^{15}$ Hz → $1 \cdot 10^{17}$ Hz	analyse chimique
	X	$1 \cdot 10^{17}$ Hz → $1 \cdot 10^{21}$ Hz	radiothérapie, imagerie médicale et industrielle
	γ	$1 \cdot 10^{21}$ Hz → ...	physique nucléaire, radioactivité, gammascopie, radiothérapie en TP
électrique	basse fréquence	→ $1 \cdot 10^6$ Hz	
	haute fréquence:	→ $1 \cdot 10^{11}$ Hz	pour l'émission/réception des ondes hertziennes

## Onde mécanique progressive

**Définition : Onde mécanique progressive**  
 Une onde mécanique progressive est une perturbation d'un milieu *matériel* s'y propageant *sans déplacement global de matière*

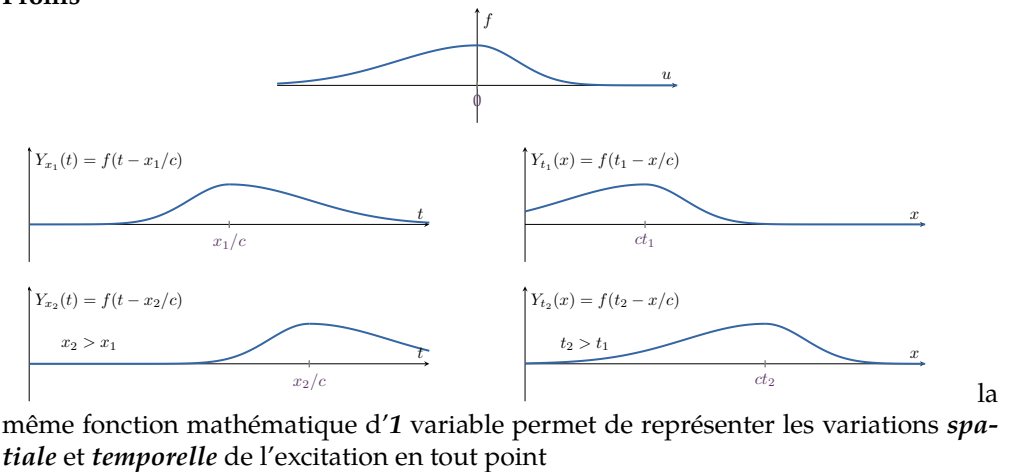
## Variations spatiale et temporelle

**Définition : Célérité d'une onde et sens de propagation**  
 Une onde se propage à la *célérité*  $c$  si les évolutions temporelles des perturbations notées  $y_A$  et  $y_B$  en deux points  $A$  et  $B$  points vérifient :

$$y_B(t) = y_A\left(t - \frac{AB}{c}\right) \quad \text{ou:} \quad y_A(t) = y_B\left(t - \frac{AB}{c}\right).$$

Le premier (resp. deuxième) cas correspond à une propagation de  $A$  vers  $B$  (resp. de  $B$  vers  $A$ ).

## Profils



## Ondes régressives et généralisation

**Champ de perturbation d'une onde de célérité  $c$** 

Le signal associé à une onde se propageant unidimensionnellement dans un milieu linéaire et non dispersif à la célérité  $c$  est de la forme

$$f(x - ct) \quad \text{ou} \quad g\left(t - \frac{x}{c}\right)$$

dans le cas d'une onde *progressive* se propageant vers les  $x$  croissants ou de la forme

$$f(x + ct) \quad \text{ou} \quad g\left(t + \frac{x}{c}\right)$$

dans le cas d'une onde *régressive* se propageant vers les  $x$  décroissants.

**Définition : Longueur d'onde**

La longueur d'onde d'un signal périodique est la plus petite distance  $\lambda$  telle que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x + \lambda, t) = \xi(x, t).$$

On a  $\lambda = cT = c/\nu = 2\pi/k$ .

**Source ponctuelle dans les cas 2D et 3D****Source ponctuelle**

La perturbation créée au point  $M$  et à l'instant  $t$  par une source ponctuelle située au point  $M$  se met sous la forme :

$$\xi = a(OM)f\left(t - \frac{OM}{c}\right),$$

dans laquelle, même en l'absence de phénomènes dissipatifs, l'amplitude  $a(OM)$  décroît avec la distance  $OM$  pour les cas 2D et 3D

**Double périodicité : périodicité temporelle****Définition : Période**

La période d'un signal périodique est le plus petit intervalle de temps  $T$  tel que pour tous  $x, t$  :

$$\xi(x, t + T) = \xi(x, t)$$

**Double périodicité : périodicité spatiale****Déphasage****Définition : Phase d'une onde sinusoïdale**

La phase d'une onde sinusoïdale *en un point  $M$  et à un instant  $t$* , notée  $\Phi(M, t)$  caractérise complètement son évolution.

Le déphasage entre deux points  $M_1$  et  $M_2$  est indépendant du temps, il ne dépend que de la distance les séparant. On a, à 1D :

$$\Phi(M_2) - \Phi(M_1) = \frac{2\pi(x_1 - x_2)}{\lambda}.$$

**Déphasages remarquables**

- $M_2$  et  $M_1$  *en phase*

$$\Phi(M_2) = \Phi(M_1) \pmod{2\pi} \Leftrightarrow x_1 - x_2 = p\lambda \Leftrightarrow \xi(M_2, t) = \xi(M_1, t) \forall t$$

- $M_2$  en quadrature *avance* par rapport à  $M_1$  :

$$\Phi(M_2) = \Phi(M_1) + \frac{\pi}{2} \pmod{2\pi} \rightarrow x_1 - x_2 = \frac{\lambda}{4} + p\lambda.$$

$\xi$  *maximal* en  $M_2$  quand il est *nul* et *croissant* en  $M_1$

- $M_2$  en quadrature *retard* par rapport à  $M_1$  :

$$\Phi(M_2) = \Phi(M_1) - \frac{\pi}{2} \pmod{2\pi} \Rightarrow x_1 - x_2 = -\frac{\lambda}{4} + p\lambda.$$

$\xi$  *maximal* en  $M_2$  quand il est *nul* et *décroissant* en  $M_1$

- $M_2$  en *opposition de phase* par rapport à  $M_1$  :

$$\Phi(M_2) = \Phi(M_1) + \pi \pmod{2\pi} \Leftrightarrow \xi(M_2, t) = -\xi(M_1, t) \Leftrightarrow x_1 - x_2 = \frac{\lambda}{2} + p\lambda$$

**Décomposition en sinusoides : fonctions périodiques**

**Fonctions périodiques: série de Fourier**

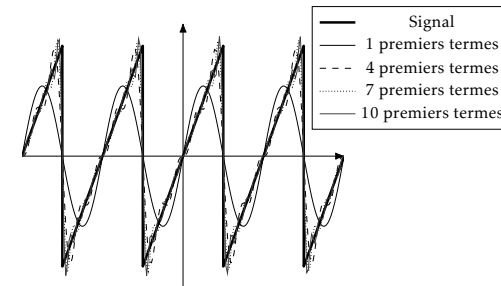
La plupart des fonctions  $Y(t)$   $T$ -périodiques peuvent être décomposées en une *série de Fourier*<sup>i</sup> :

$$Y(t) = \sum_{n=0}^{+\infty} Y_n \cos(\omega_n t + \psi_n) \quad \text{avec: } \omega_n = \frac{2\pi n}{T}$$

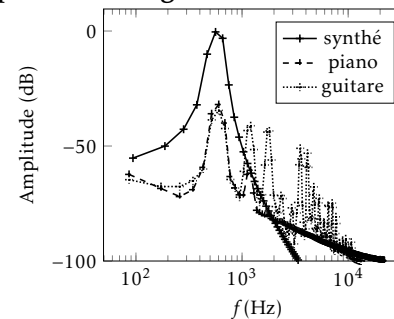
La fonction  $Y_n \cos(\omega_n t + \psi_n)$ ,  $n > 1$  est dite *harmonique de rang  $n$* . Celle de rang 1 est dite *fondamentale*.

<sup>i</sup>. J. B. F. Fourier, mathématicien français (1768-1830).

**Approximations d'une fonction périodique**

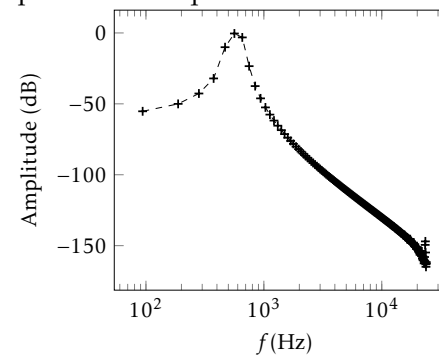


**Spectre d'un signal**

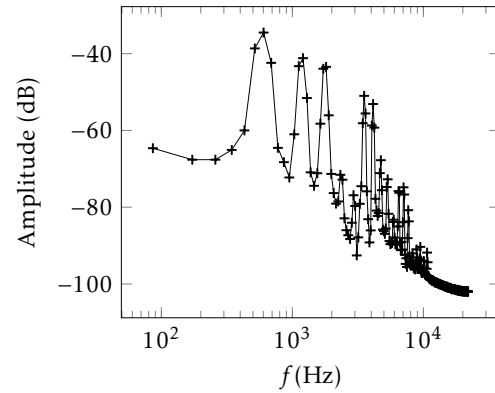


- les trois sons ont la même hauteur (ré4 587 Hz)
- le son du synthétiseur est le plus pur
- celui de la guitare contient le plus d'harmoniques

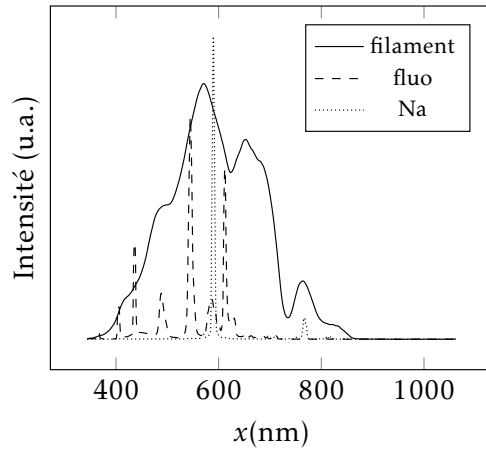
**spectre numérique d'une sinusoïde**



**spectre numérique d'une corde de guitare (Ré5)**



spectres d'un spectromètre à fibre

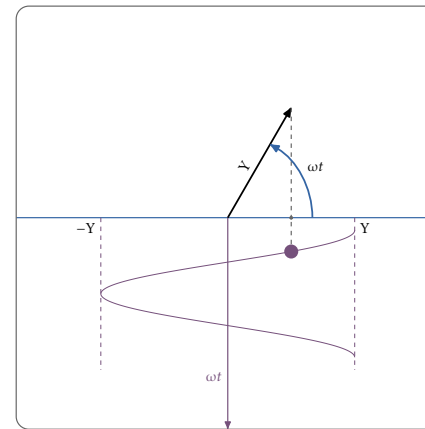


Milieu linéaire

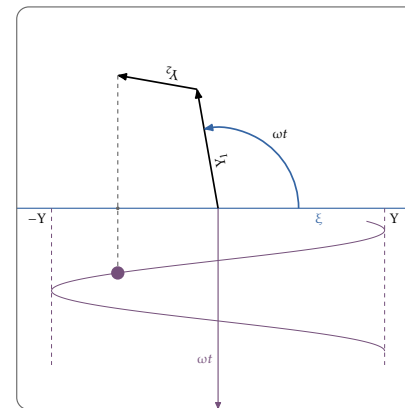
**Définition : Milieu linéaire et principe de superposition**

Un milieu est dit *linéaire* si la réponse à une combinaison linéaire de signaux est la même combinaison linéaires des réponses à chaque signal pris séparément. Il obéit au *principe de superposition*.

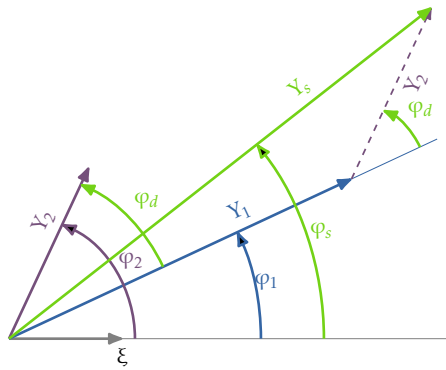
Représentation de Fresnel : principe



Représentation de Fresnel : Utilisation



Détermination graphique



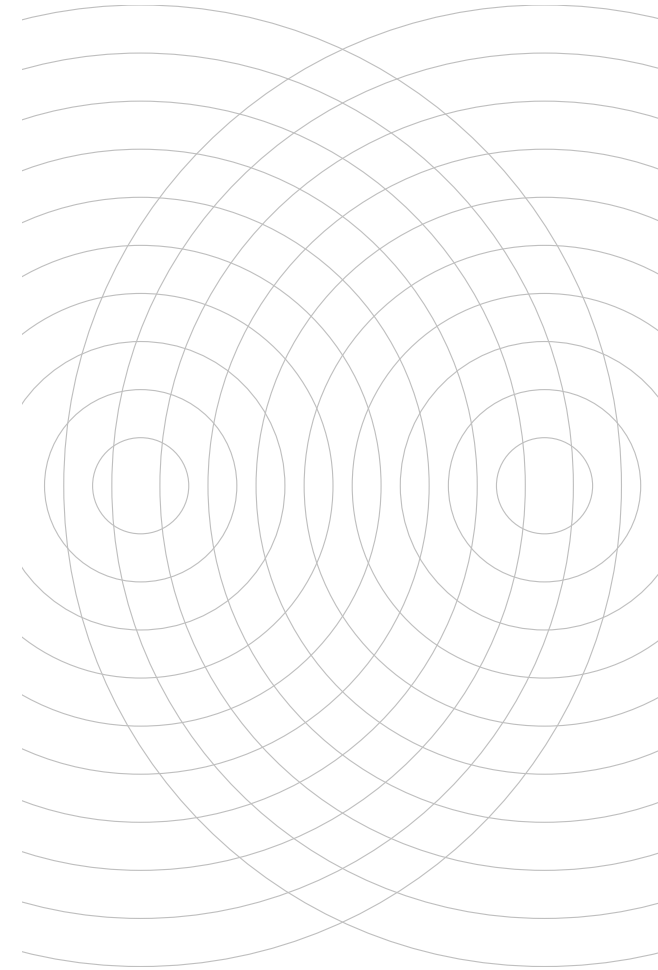
### Conditions d'interférences

#### Conditions d'interférences

Les ondes *synchrones* de longueur d'onde  $\lambda$  émises par deux sources  $S_1$  et  $S_2$  en *phase* interfèrent :

- *constructivement* aux points  $M$  tels que  $S_2M - S_1M = p\lambda$   $p \in \mathbb{Z}$
- *destructivement* aux points  $M$  tels que  $S_2M - S_1M = \frac{\lambda}{2} + p\lambda$   $p \in \mathbb{Z}$

L'amplitude en interférences constructives (resp. destructives) est maximale (resp. minimale) si elles ont même amplitude  $X$ , elle vaut alors  $2X$  (resp.  $0$ ).



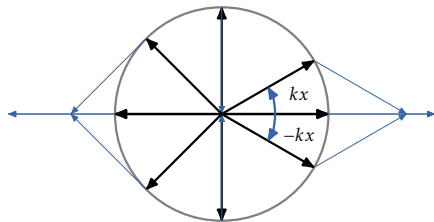
Détermination graphique des interférences constructives

Fréquence de battement

**Fréquence de battement**

La somme de deux fonctions sinusoïdales  $g_1(u)$  et  $g_2(u)$  de fréquences  $\nu_1$  et  $\nu_2$  *proches* est une fonction *quasi-périodique* dont l'amplitude varie lentement. Dans le cas où  $g_1$  et  $g_2$  ont même amplitude  $g_0$ , la somme  $g_1 + g_2$  peut être décrite comme :

- une sinusoïde à la *fréquence moyenne*  $\nu_0 = (\nu_1 + \nu_2)/2$ ,
- dont l'amplitude oscille sinusoïdalement à la *fréquence différence*  $\Delta\nu = |\nu_2 - \nu_1|$ , d'autant plus faible que  $\nu_2$  et  $\nu_1$  sont proches.

**Construction de Fresnel****Ondes unidimensionnelles contrapropageantes****Définition : Onde stationnaire, nœuds et ventres**

Deux ondes unidimensionnelles *synchrones* contrapropageantes et *de même amplitude*  $Y$  donnent naissance à une *onde stationnaire* caractérisée par la présence de :

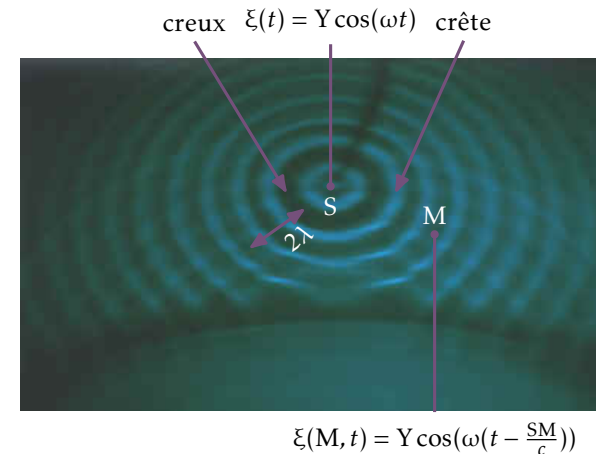
- *nœuds* où la perturbation est toujours nulle,
- *ventres* où la perturbation oscille avec une amplitude maximale.

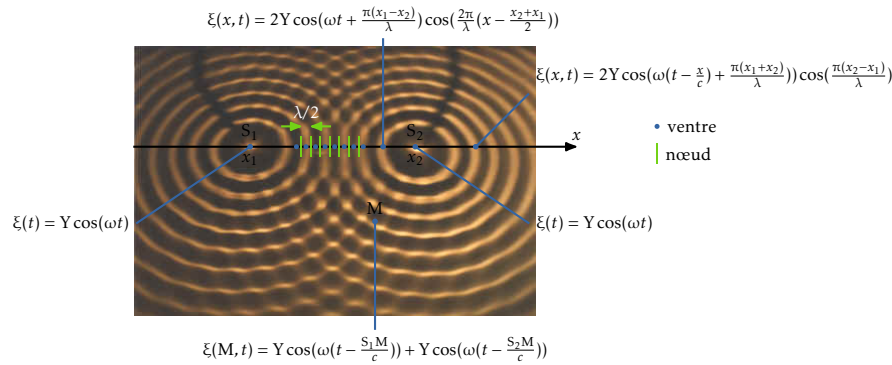
L'onde résultante se met sous la forme :

$$\xi(x, t) = 2Y \cos(\omega t + \psi) \cos\left(\frac{2\pi x}{\lambda} + \varphi\right)$$

avec  $\psi$  et  $\varphi$  deux phases *indépendantes* de  $x$ .

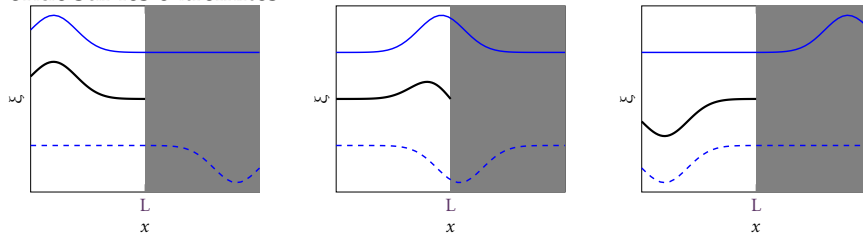
L'amplitude varie sinusoïdalement dans l'espace, avec une « période spatiale »  $\lambda/2$ . Les variations spatiales (avec  $x$ ) et temporelles (avec  $t$ ) de  $\xi$  sont *découplées*.

**Illustration sur la cuve à ondes**



Réflexion d'une onde

une onde stationnaire a pour origine les interférences entre les réflexions successives d'une onde sur les extrémités



Modes propres

Définition : Modes propres

Les modes propres d'une corde vibrante fixée à ses deux extrémités (dite corde de Melde) sont les ondes stationnaires dont les extrémités de la corde sont des nœuds. En notant  $L$  la longueur de la corde et  $c$  la célérité des ondes qui s'y propagent, les fréquences propres sont des multiples de la fréquence fondamentale

$$f_1 = \frac{c}{2L}$$

Détermination

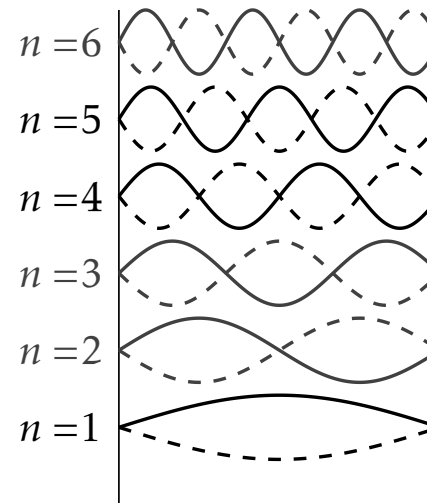
Dans un mode propre d'une corde de Melde de longueur  $L$  siège d'ondes de célérité  $c$ , les variations de la perturbation  $\xi(x, t)$  avec la position  $x$  et le temps  $t$  sont découplées. Pour le mode de rang  $n$  :

$$\xi_n(x, t) \propto g(t)h(x) = \cos(2n\pi f_1 t + \varphi_n) \sin(\frac{n\pi x}{L})$$

détermine :

- la variation spatiale  $h(x)$  en cherchant les fonctions sinusoïdales de  $x$  vérifiant les conditions au limites :  

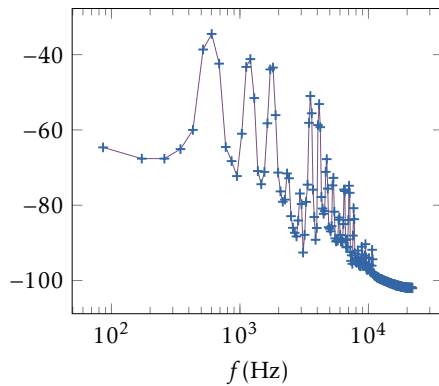
$$h(0) = h(L) = 0$$
- à chacun de ces modes correspond une seule fréquence  $f_n = nc/(2L)$ ,
- ces modes les sommes de deux ondes contrapropageantes de fréquence  $f_n$  et de vecteur d'onde  $k_n = n\pi/L = \omega_n/c$ ,
- $n$  correspond au nombre de fuseaux.



Vibration quelconque

**Décomposition en modes propres**

Toute vibration d'une corde vibrante peut s'écrire comme une somme de vibrations correspondant à des modes propres, d'amplitudes et de phases différentes.



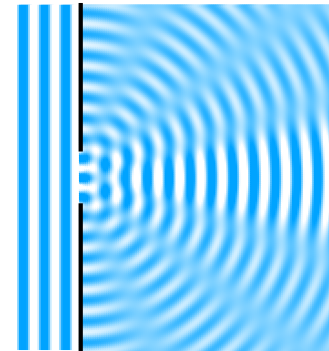
- on observe des pics pour les fréquences multiples de  $f_1 = 587$  Hz
- les amplitudes de chaque pic dépendent des conditions initiales : forme de la corde et vitesse de chacun des points à  $t = 0$

**Onde plane****Définition : Front d'onde et onde plane**

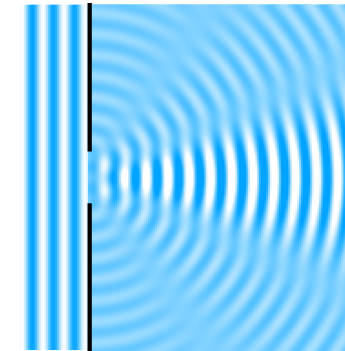
Un front d'onde est une surface formée des points où le *phase* est la même. Une onde *plane* est une onde dont les fronts d'ondes sont des plans tous perpendiculaires à la direction de propagation de l'onde.

**Extension finie**

- modèle de propagation des ondes : chaque point atteint devient une source ponctuelle
- les interférences entre leurs ondes donnent l'onde globale



simulation de l'onde produite par 3 sources sur la fente

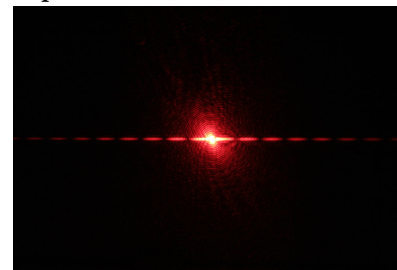


simulation de l'onde produite par 200 sources sur la fente

**Définition : Cône de diffraction**

Une onde de longueur d'onde  $\lambda$  tombant sur une ouverture de taille caractéristique  $d$  dans la direction perpendiculaire à sa propagation est *diffractée*. Loin en aval de l'ouverture, la perturbation est essentiellement concentrée dans un cône de demi angle au sommet  $\theta$  tel que :

$$\sin(\theta) \simeq \frac{\lambda}{d}.$$

**Ubiquité**

Diffraction de la lumière par une fente





Diffraction d'un faisceau d'atomes par une fente (cf. Mécanique Quantique)

### Indispensable

#### Indispensable

- expressions de la phase d'une onde progressive régressive en fonction de  $x, t$
- relations entre fréquence, période, pulsation, longueur d'onde et célérité pour une onde sinusoïdale
- déphasages remarquables
- principe de la décomposition en série de Fourier
- conditions sur les phases de deux ondes pour avoir des interférences constructives/destructives
- découplage de  $x$  et  $t$  pour une onde stationnaire
- détermination des fréquences des modes propres à l'aide des conditions aux limites
- cône de diffraction